

# MECCANICA - CINEMATICA

scienza che studia il moto

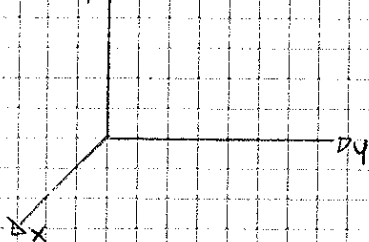
- quantità di moto
- forza
- energia

NEWTON: CINEMATICA  $\leadsto$  studio del moto indipendentemente da cause che lo hanno generato

DINAMICA  $\leadsto$  studio del moto in relazione alle cause che lo determinano

Un oggetto è in moto se la sua posizione rispetto a un dato osservatore cambia nel tempo  $\rightarrow$  il moto è un concetto relativo

$\rightarrow$  per descrivere il moto occorre definire il sistema di riferimento dell'osservatore



- sistema di riferimento spaziale
- strumento per misurare le distanze
- strumento per misurare gli intervalli di tempo

Studio del moto per un punto materiale

TRAIETTORIA: curva nello spazio descritta dalla particella in moto al passare del tempo

VETTORE SPOSTAMENTO  $\Delta \vec{r} = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1) \quad t_2 > t_1$

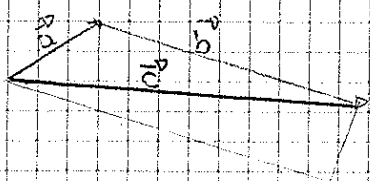
## I VETTORI

VERSORE:  $\hat{n}_i \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\vec{r}^i}{|\vec{r}^i|} = \frac{\vec{r}^i}{r}$  adimensionale

$\hookrightarrow$  identifica direzione e verso (il suo modulo è unitario)

vettore  $\vec{r} = r \cdot \hat{n}$

## SOMMA VETTORIALE



• proprietà commutativa:  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

• proprietà associativa:  $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$

•  $\exists$  l'elemento neutro e l'elemento opposto

## MOLTIPLICAZIONE PER UNO SCALARE

• proprietà distributiva:  $a(\vec{r}_1 + \vec{r}_2) = a\vec{r}_1 + a\vec{r}_2$

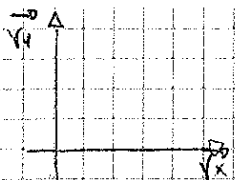
$$(a+b)\vec{r}_1 = a\vec{r}_1 + b\vec{r}_1$$

• compattezza:  $a(b\vec{r}_1) = (ab)\vec{r}_1$

• identità:  $1\vec{r}_1 = \vec{r}_1$

$$\vec{r} = \vec{r}_1 + \vec{r}_2 \quad \text{relati componenti}$$

$$\{ \vec{r}_1, \dots, \vec{r}_n \} : \forall \vec{r} \in V \quad \exists a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R} : \vec{r} = \sum_{i=1}^n a_i \vec{r}_i$$



$\exists a \in \mathbb{R} : \vec{r} = a \vec{r}_x$

$\vec{r} \in \mathbb{V}^2 \exists a, b \in \mathbb{R} : \vec{r} = a \vec{r}_x + b \vec{r}_y$

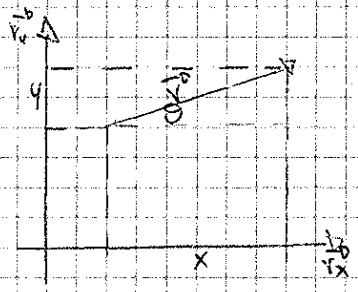
2 dimensioni

$\vec{r} = \sum_{i=1}^m a_i \vec{r}_i$

m dimensioni

vettore componenti

$\vec{r} = x \vec{r}_x + y \vec{r}_y$   
 componenti (scalari)

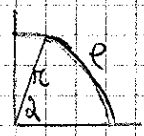


$|\vec{r}| = r \stackrel{\text{def}}{=} r = \sqrt{x^2 + y^2}$

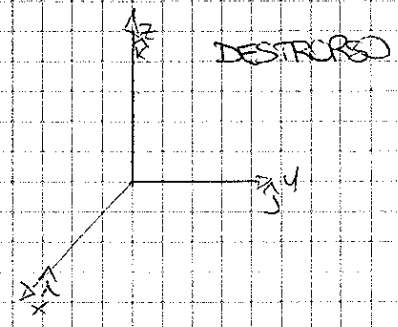
$x = r \cos \theta$

$y = r \sin \theta$

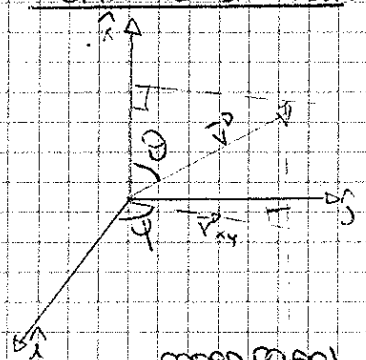
$\text{drad} \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\text{p}}{r}$



$360^\circ \approx 2\pi$



COORDINATE SFERICHE



$r = |\vec{r}|$

$z = r \cos \theta$

$r_{xy} = r \sin \theta$

$x = r \sin \theta \cos \varphi$

$y = r \sin \theta \sin \varphi$

COORD. POLARI

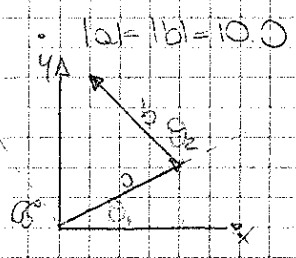
$(r, \theta, \varphi)$

CARTESIANE

$(x, y, z) = (r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta)$

$(x, y, z) \rightarrow (r, \theta, \varphi) = (\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}, \arccos \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \arctan \frac{y}{x})$

coordinate cilindriche  $(r, \varphi, z) = (\sqrt{x^2 + y^2}, \arctan \frac{y}{x}, z)$



$|a| = |b| = 10$

$\theta_1 = 30^\circ$

$\theta_2 = 135^\circ$

$\vec{r} = \vec{a} + \vec{b}$

$\vec{a} = \frac{10}{2} \cdot 10 \vec{i} + \frac{1}{2} \cdot 10 \vec{j} = 5\sqrt{3} \vec{i} + 5 \vec{j}$

$\vec{b} = -\frac{\sqrt{2}}{2} \cdot 10 \vec{i} + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot 10 \vec{j} = -5\sqrt{2} \vec{i} + 5\sqrt{2} \vec{j}$

$\vec{r} = \vec{a} + \vec{b} = (5\sqrt{3} - 5\sqrt{2}) \vec{i} + (5 + 5\sqrt{2}) \vec{j} = 5 \vec{i} (\sqrt{3} - \sqrt{2}) + 5 \vec{j} (1 + \sqrt{2})$

$r_x = 5(\sqrt{3} - \sqrt{2})$

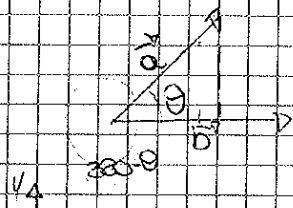
$r_y = 5(1 + \sqrt{2})$

$|r| = 12$

$\theta = \arctan \frac{5(1 + \sqrt{2})}{5(\sqrt{3} - \sqrt{2})} = 82.5^\circ$

# PRODOTTO SCALARE

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \theta \quad \text{è uno scalare}$$



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = b \cdot (\text{proiezione di } \vec{a} \text{ su } \vec{b}) = a \cdot (\text{proiezione di } \vec{b} \text{ su } \vec{a})$$

$$\begin{aligned} r_x &= \vec{r} \cdot \hat{i} = |\hat{i}| r \cos \theta = |\hat{i}| x = x \\ r_y &= \vec{r} \cdot \hat{j} = y \\ r_z &= \vec{r} \cdot \hat{k} = z \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= \max \quad \text{se } \theta = 0 + 2k\pi \quad k \in \mathbb{Z} \Rightarrow \cos \theta = 1 \quad \vec{a} \parallel \vec{b} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} &= 0 \quad \text{se } \theta = \frac{\pi}{2} + k\pi \quad k \in \mathbb{Z} \Rightarrow \cos \theta = 0 \quad \vec{a} \perp \vec{b} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{v} &= v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k} \\ \vec{v} \cdot \hat{i} &= v_x (\hat{i} \cdot \hat{i}) + v_y (\hat{j} \cdot \hat{i}) + v_z (\hat{k} \cdot \hat{i}) = v_x \end{aligned}$$

## PROPRIETA'

- $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$  distributivo somma
- $\vec{a} \cdot (d \vec{b}) = d (\vec{a} \cdot \vec{b})$
- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$  commutativo
- $\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0, \vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}$  definito positivo

$$\begin{aligned} \vec{a} &= a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k} \\ \vec{b} &= b_x \hat{i} + b_y \hat{j} + b_z \hat{k} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} &= (a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}) \cdot (b_x \hat{i} + b_y \hat{j} + b_z \hat{k}) = \\ &= \underline{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z} \end{aligned}$$

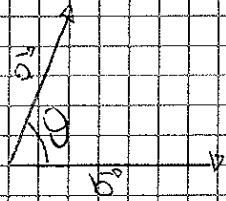
$$\begin{aligned} \vec{a} &= 3\hat{i} + 0\hat{j} \\ \vec{b} &= -2\hat{i} + 3\hat{k} \end{aligned}$$

determinare l'angolo compreso tra  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$

$$\begin{aligned} \cos \theta &= (a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z) / (|\vec{a}| |\vec{b}|) = (-6) / (3 \cdot \sqrt{13}) = -\frac{6}{3\sqrt{13}} = -\frac{2}{\sqrt{13}} \\ \theta &= \arccos \left( -\frac{2}{\sqrt{13}} \right) \end{aligned}$$

# PRODOTTO VETTORIALE

$$\vec{a} \times \vec{b} \equiv \begin{cases} |\vec{a} \times \vec{b}| = ab \sin \theta \\ \text{direzione: } \perp \text{ al piano di } \vec{a} \text{ e } \vec{b} \\ \text{verso: regola della mano destra} \end{cases}$$



$$\vec{a} \times \vec{b} = 0 \quad \vec{a} \parallel \vec{b}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \max = ab \quad \vec{a} \perp \vec{b}$$

$$\hat{i} \times \hat{i} = 0 \quad \hat{i} \times \hat{j} = \hat{k} \quad \text{sistema destrorso}$$

$$\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}$$

$$\hat{j} \times \hat{k} = \hat{i}$$

## PROPRIETA'

$$\cdot (\kappa \vec{a}) \times \vec{b} = \kappa (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \times (\kappa \vec{b})$$

$$\cdot (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

$$\cdot \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}$$

$$\vec{b} = b_x \hat{i} + b_y \hat{j} + b_z \hat{k}$$

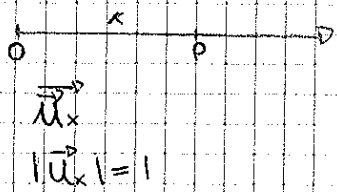
$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= (a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}) (b_x \hat{i} + b_y \hat{j} + b_z \hat{k}) = \\ &= a_x (b_y \hat{k} - b_z \hat{j}) + a_y (-b_x \hat{k} + b_z \hat{i}) + a_z (b_x \hat{j} - b_y \hat{i}) = \\ &= (a_y b_z - a_z b_y) \hat{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \hat{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \hat{k} = \end{aligned}$$

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ b & b_2 & b_3 \\ c & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 (b_2 c_3 - b_3 c_2) - a_2 (b_1 c_3 - b_3 c_1) + a_3 (b_1 c_2 - b_2 c_1)$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = (a_y b_z - a_z b_y) \hat{i} - (a_x b_z - a_z b_x) \hat{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \hat{k}$$

# MOTO RETTILINEO (UNIDIMENSIONALE)



$$x = f(t)$$

$$x = x(t)$$

$$t_1$$

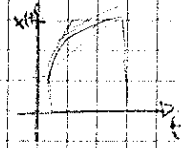
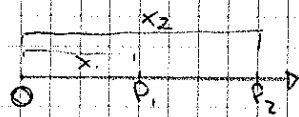
$$x(t_1) = x_1$$

$$t_2 > t_1$$

$$x(t_2) = x_2$$

$$\Delta x = x_2 - x_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$



$$\langle v \rangle = \bar{v} = v_m = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

↑  
velocità  
media

$$v \stackrel{\Delta t \rightarrow 0}{\approx} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

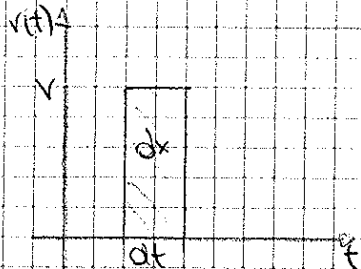
↑  
velocità  
istantanea

ANALISI DIMENSIONALE:

$$[v] = \frac{p}{t} \quad \text{s.l. } \frac{m}{s}$$

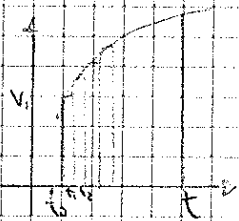
$$v(t) = \frac{dx}{dt}$$

$$\int_{t_0}^t v(t') dt' = \int_{t_0}^t \frac{dx}{dt'} dt' = \int_{x(t_0)}^{x(t)} dx = x(t) - x(t_0)$$



$$v = \frac{dx}{dt} \quad \Rightarrow \quad dx = v(t) dt$$

$$x(t) = x(t_0) + \int_{t_0}^t v(t') dt'$$



$$\Delta x = dx_1 + dx_2 + \dots = v_1 dt_1 + v_2 dt_2 + \dots = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n v_i dt_i = \int_{t_0}^t v(t) dt$$

$$dx = v dt$$

$$dx > 0 \iff v > 0$$

$$dx < 0 \iff v < 0$$

•  $x(t) = 3t^2 - 2$

calcolare la  $v_m$  tra  $t_1 = 2s$  e  $t_2 = 3s$

$$v_m = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(3) - x(2)}{(3-2)} = \frac{(25-10)}{1} = 15 \text{ m/s}$$

$$v(t) = 6t$$

$$v(2) = 12 \text{ m/s}$$

• Una particella si muove con  $v = v_0 = 2 \text{ m/s}$

Ricorre la funzione  $x(t)$  tra  $t_0 = 1s$  e  $t$  sapendo che  $x(t_0) = 0$

$$x(t) - x(t_0) = \int_{t_0}^t v(t') dt'$$

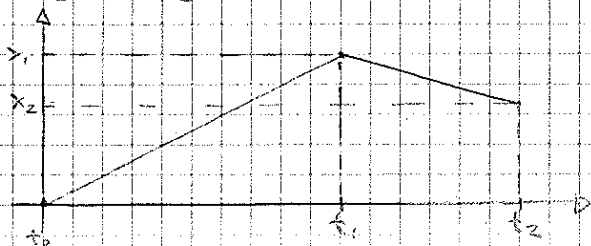
$$x(t) = x(t_0) + \int_{t_0}^t v dt' = 2(t-1) = 2t - 2$$

• Una macchina si muove con velocità costante da  $t_0 = 0$  m.  $t_0 = 0$

$a \cdot x(t_1) = x_1 = 1 \text{ km}$  a  $t_1 = 10 \text{ s}$

In  $t_1$  l'automista frena e inverte il moto, procede con velocità costante fino a raggiungere in  $t_2 = 16 \text{ s}$   $x_2 = 700 \text{ m}$

- Disegnare il grafico  $x(t)$   $t_0 < t < t_2$



- Calcolare  $v_{\text{m}}$  in  $\Delta t_1 = t_1 - t_0$

$$v_{\text{m}} = \frac{1000 \text{ m}}{10 \text{ s}} = 100 \text{ m/s}$$

$\Delta t_2 = t_2 - t_1$

$$v_{\text{m}} = \frac{-700}{6} = -50 \text{ m/s}$$

$\Delta t = t_2 - t_0$

$$v_{\text{m}} = \frac{700}{16} = 43.75 \text{ m/s}$$

### ACCELERAZIONE

$t_1, v(t_1) = v_1$

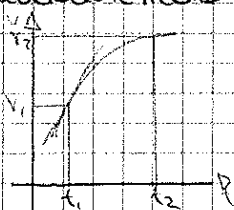
$t_2 > t_1, v(t_2) = v_2$

$$a_{\text{m}} = \langle a \rangle = \bar{a} = \frac{v_2 - v_1}{t_2 - t_1}$$

↑ accelerazione media

$$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} a_{\text{m}} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$$

↑ accelerazione istantanea



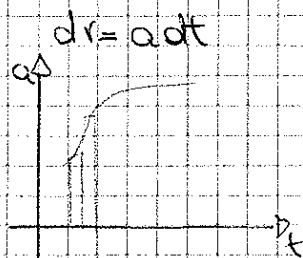
$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$a = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$[a] = \frac{[v]}{t} = \frac{m \cdot t^{-1}}{t} = m \cdot t^{-2} \quad \text{s.l. } m/s^2$$

$$\int_{t_0}^t a(t) dt = \int_{t_0}^t \frac{dv}{dt} dt = \int_{v(t_0)}^{v(t)} dv = v(t) - v(t_0)$$

$$v(t) = v(t_0) + \int_{t_0}^t a(t') dt'$$



$$\begin{aligned} \Delta r &= dr_1 + dr_2 + \dots = \\ &= a_1 dt_1 + a_2 dt_2 + \dots = \\ &= \sum_1 a_i dt = \int_{t_0}^t a(t) dt \end{aligned}$$

$a(t) = a(x(t))$

$v = \frac{dx}{dt} \quad dr = a dt$

$v \cdot dr = \frac{dx}{dt} a(t) dt = a(x) \frac{dx}{dt} dt = a(x) dx$

$x(t) \Rightarrow dx = \frac{dx}{dt} dt$

# MECCANICA - DINAMICA

gravità  
costante v. massa e  
distanza

Nel moto un corpo segue uno o un altro traiettoria nel moto come conseguenza di interazioni

**PARTICELLA LIBERA** = non soggetto a interazioni

- sufficientemente lontano da altri corpi  $\rightarrow$  SISTEMA ISOLATO
- mutue interazioni trascurabili oppure
- interazioni si annullano a vicenda  $\rightarrow$  EQUILIBRIO
- ↳ interazione risultante nulla

**1° PRINCIPIO DELLA DINAMICA**: ogni corpo persiste nel suo stato di quiete o di moto rettilineo uniforme a meno che non intervenga una forza esterna a modificarne tale stato

PRINCIPIO D'INERZIA

↳ è valido solo per i **SISTEMI DI RIFERIMENTO INERZIALI** (cioè in quiete o in moto rettilineo uniforme rispetto al sistema di riferimento delle stelle fisse)

**MASSA**: la massa è un coefficiente caratteristico di ogni particella che ne determina il comportamento nella interazione con altre particelle (= impressione di una forza)

definizione operativa  $\rightarrow$  massa comparata



si basa sull'attrazione gravitazionale

$\rightarrow$  MASSA GRAVITAZIONALE

$m$  in S.I.  $kg$

La massa è una PROPRIETÀ INTRINSECA dei corpi

## SISTEMA ISOLATO



$t$ : particella 1 m A  $\vec{v}_1$   
particella 2 m B  $\vec{v}_2$

$t + \Delta t$ : particella 1 m A'  $\vec{v}_1'$   
" 2 m B'  $\vec{v}_2'$

In  $\Delta t = t' - t$  l'interazione ha causato una variazione  $\Delta m v$  per le 2 particelle

$$\Delta \vec{p}_1 = \vec{p}_1' - \vec{p}_1$$

$$\Delta \vec{p}_2 = \vec{p}_2' - \vec{p}_2$$

$$\Delta \vec{p}_2 = \vec{p}_2' - \vec{p}_2$$

hanno direzioni opposte

$$\frac{\Delta \vec{p}_1}{\Delta t} = K \text{ costante}$$

$$\Delta \vec{p}_1 = -K \Delta t \vec{v}_2$$

$K$ : proprietà intrinseca dello coppia di particelle

massa inerziale:  $\Delta \vec{p}_1 = -m_1 \Delta \vec{v}_1$

$$\Delta \vec{p}_2 = -m_2 \Delta \vec{v}_2 \quad K = m_1$$

$$m_1 \Delta \vec{v}_1 = -m_2 \Delta \vec{v}_2$$

$$\frac{\Delta \vec{v}_2}{\Delta \vec{v}_1} = \frac{m_1}{m_2}$$

$\rightarrow$  poiché  $m_1 > m_2$   $\Delta \vec{v}_1 \ll \Delta \vec{v}_2$

Più grande è  $m$ , maggiore è l'inerzia del corpo a cambiare la sua velocità

$$M_{\text{INERZIALE}} = M_{\text{GRAVITAZIONALE}}$$

## QUANTITÀ DI MOTO

$$\vec{p} \equiv m \cdot \vec{v}$$

$$[p] = m[v] = m \cdot l \cdot t^{-1}$$

$$SI : Kg \cdot m/s$$

PRINCIPIO D'INERZIA  $\Rightarrow \vec{p} = \text{costante}$  per una particella libera

$$\vec{p} = \sum_i m_i \vec{v}_i = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \vec{p}_m \quad \text{per un sistema chiuso}$$

$\vec{p}$  unisce il concetto di  $\vec{v}$  e di inerzia a cambiare  $\vec{v}$

$$m_1 \Delta \vec{v}_1 = -m_2 \Delta \vec{v}_2$$

$$m_1 \vec{v}_1 - m_1 \vec{v}_1' = m_2 \vec{v}_2' - m_2 \vec{v}_2$$

$$\vec{p}_1 - \vec{p}_1' = \vec{p}_2' - \vec{p}_2 \Rightarrow \Delta \vec{p}_1 = -\Delta \vec{p}_2$$

Per un sistema isolato e interazione produce scambio di quantità di moto tra le particelle coinvolte

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_1' + \vec{p}_2' \quad \Delta \vec{p} = \text{IMPULSO}$$

LEGGI DI CONSERVAZIONE DELLA QUANTITÀ DI MOTO  $\rightarrow$  La quantità di moto totale di un sistema isolato rimane costante nel tempo.

La conservazione di  $\vec{p}$  è stata verificata in tutti i processi fisici senza eccezioni

## FORZA

$$\vec{F} \equiv \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

SECONDO PRINCIPIO DELLA DINAMICA

$$\vec{F} = \frac{dm}{dt} \vec{v} + m \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\text{se } \frac{dm}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

$$[F] = [p] \cdot t = m \cdot l \cdot t^{-2}$$

$$SI : \Delta N = 1 \text{ Kg} \cdot m/s^2$$

## SISTEMA ISOLATO

$$m \Delta \vec{v}_1 : \Delta \vec{p}_1 = -\Delta \vec{p}_2 \rightarrow \frac{d(m_1 \vec{v}_1)}{dt} = -\frac{d(m_2 \vec{v}_2)}{dt}$$

$$\vec{F} = \frac{d(m \vec{v})}{dt} \rightarrow \vec{F}_1 = -\vec{F}_2$$

3° PRINCIPIO DELLA DINAMICA: quando due particelle interagiscono in un sistema isolato, la forza agente su una particella è uguale e opposta alla forza agente sull'altra

PRINCIPIO DI AZIONE-REAZIONE: ad ogni azione corrisponde una reazione uguale e contraria

Due o più forze sono in equilibrio quando la forza risultante  $\vec{0} = \vec{F} = \sum \vec{F}_i$  sullo stesso corpo è zero.

In questo caso  $\vec{p} = \text{costante} \Rightarrow$  particella in quiete o in moto rettilineo uniforme

FORZE INTERNE: forze che agiscono in un sistema isolato

$$\sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \vec{p} \text{ costante} \quad \vec{F}_i = \frac{d\vec{p}_i}{dt} \rightarrow \frac{d}{dt} \vec{p} = \sum_i \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \sum_i \vec{F}_i = 0$$



La somma vettoriale delle forze interne agenti in un sistema isolato è zero

SISTEMA NON ISOLATO

Su una particella  $i$ -esima ( $m_i, \vec{r}_i$ ) esiste una forza interna totale  $\vec{F}_i^{int}$  ma esiste anche una forza esterna totale  $\vec{F}_i^{est}$

$$\vec{p} = \sum_i \vec{p}_i \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = \sum_i \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \sum_i (\vec{F}_i^{int} + \vec{F}_i^{est}) \Rightarrow \sum_i \vec{F}_i^{int} = 0$$

$$= \sum_i \vec{F}_i^{est} = \vec{F}^{est} \neq 0$$

•  $\vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \frac{d\vec{p}_2}{dt} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$

COME SI MISURA LA FORZA

- $\vec{F} = m \cdot \vec{a}$  misura dinamica
- procedura statica: DINAMOMETRO
  - massa standard della molla rispetto agli oggetti da pesare
  - molla deve essere elastica e deve ritornare alla forma originaria dopo essere stata allungata.

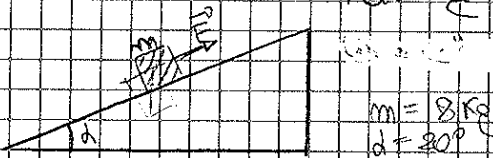
$$\vec{F}_d = -k \Delta \vec{x}$$

LEGGE DI HOOKE

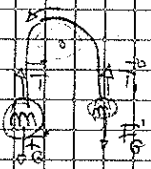
all'equilibrio  $\vec{F}_g + \vec{F}_d = 0 \Rightarrow mg - k \Delta x = 0$

•  $m \vec{a} = m \vec{a} = m \frac{d^2 \vec{x}}{dt^2}$

$$\begin{cases} dx/dt = 0 \\ dy/dt = 0 \\ dz/dt = g \end{cases} \quad \begin{cases} x(t) = x_0 + v_{x0}(t-t_0) \\ y(t) = y_0 + v_{y0}(t-t_0) \\ z(t) = z_0 + v_{z0}(t-t_0) - \frac{1}{2}g(t-t_0)^2 \end{cases}$$



- moto rettilineo costante  
 $F = mg \cdot \sin 30^\circ = 26.8 \text{ N}$
- moto accelerato  $a = 0.2 \text{ m/s}^2$   
 $F = mg \cdot \sin 30^\circ + m \cdot a = 28 \text{ N}$



$$\begin{aligned} T &= T \\ m \vec{F}_g + T &= m \cdot \vec{a} & m g - T &= m a \\ m' \vec{F}_g + T &= -m' \cdot \vec{a} & m' g - T &= -m' a \end{aligned}$$

•  $(m - m')g = (m + m')a \rightarrow a = \frac{m - m'}{m + m'} g$

•  $2T + (m + m')g - (m - m')g =$

$$= (m + m')g - \frac{(m - m')g}{\frac{m + m'}{m + m'}} = \frac{g}{m + m'} [(m + m')^2 - (m - m')^2] =$$

$$= \frac{G}{m_1 m_2} \left[ (m_1 + m_2 + m_3 - m_1') (m_2 + m_3 - m_2' - m_3' + m_1') \right] = \frac{G m m_1'}{(m_1 + m_1')^2}$$

$$T = \frac{2 G m m_1'}{(m_1 + m_1')}$$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = m \cdot \vec{a} \quad \text{se omogeneo}$$

$$\vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t) \quad \vec{r}(t) = x(t)\vec{u}_x + y(t)\vec{u}_y + z(t)\vec{u}_z$$

## FORZA D'ATTRITO RADENTE

$$\vec{F}_{AR} = -\mu \cdot \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} |\vec{F}_R|$$

Non dipende dalla superficie di contatto  
dalla velocità

$$|\vec{F}_{AR}| = \mu N$$

$\mu$  coefficiente di attrito radente  $[\mu] = 0$

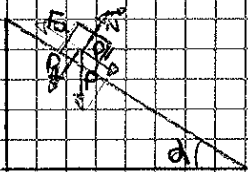
$\mu_s$  coefficiente di attrito statico  $\rightarrow$  per farci muovere da fermo

$\mu_k$  coefficiente di attrito dinamico  $\rightarrow$  quando il corpo è in moto

$$\vec{F}_s = \mu_s N$$

$$F_k < F_s$$

$$F_k = \mu_k N$$



$\mu_s$  Qual'è il valore a partire dal quale il corpo si muove?

$$P_{\perp} = mg \cos \alpha$$

$$P_{\parallel} = mg \sin \alpha$$

$$P_{\parallel} < F_s \quad mg \sin \alpha < \mu_s mg \cos \alpha$$

non c'è moto finché  $\mu_s > \tan \alpha$

se  $\tan \alpha > \mu_s$  il corpo si muove di moto accelerato

## FORZA ATTRITO VISCOSO nei fluidi

Quando un corpo si muove in un fluido, il fluido esercita intorno al corpo una forza

$$\vec{F}_{AV} = -k m \vec{v}$$

$[k] = \rho$  dipende dalla forma del corpo  
per un corpo sferico  $k = 6\pi R$

$$[m] = \frac{[F]}{[v]} = \frac{m \rho^2}{\rho \rho^{-1}} = m \rho^{-1} \rho^{-1} \quad \text{coefficiente di attrito viscoso}$$

$NS/m^2$

Un corpo di massa  $m$  si muove attraverso un fluido sotto l'azione della forza  $\vec{F}$

$$m \vec{a} = \vec{F} + \vec{F}_{AV} = \vec{F} - k m \vec{v}$$

$$v_0 = 0 \quad F \text{ costante} \quad t_0 = 0 \quad v_0 = 0 \rightarrow F_{AV} = 0$$

$$\downarrow \vec{F}$$

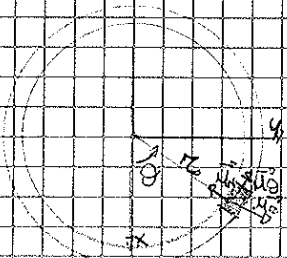
$$v > 0 \rightarrow F_{AV} \neq 0$$

non man mano aumento  $v$  (accelera sotto l'azione di  $\vec{F}$ ) aumento anche  $F_{AV}$   
 $\rightarrow$  si avvicina ad un valore limite di  $v$  per cui il corpo non accelera più se  $F$  è costante  $\rightarrow a = 0$

$$\vec{v} = \frac{\vec{F}}{k m} \quad \vec{F} - k m \vec{v} = m \vec{a} = 0$$

$\bullet \quad T_{fl} = m g \rho \quad m = \rho V \quad m_f = \rho_f V \quad \vec{F} = (m - m_f) \vec{g}$  corpo in caduta libera in un fluido

# FORZA CENTRIPETA/CENTRIFUGA



Un treno si muove su una rotella circolare di moto circolare uniforme

$$\vec{a}_{cp} = \omega^2 R \vec{u}_n = -\omega^2 R \vec{u}_c$$

$$\vec{F}_{cp} = m \cdot \vec{a}_{cp} = -m \omega^2 R \vec{u}_c$$

$$|\vec{F}_{cp}| = \text{costante}$$

$$\vec{u}_c = \cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y$$

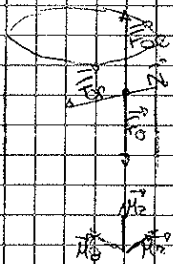
$$\theta(t) = \omega(t - t_0)$$

Punto di vista della rotella (3° legge di Newton):

Il treno esercita sulla rotella una FORZA CENTRIFUGA

$$\vec{F}_{cf} = m \omega^2 R \vec{u}_c$$

## ROTORE



Il rotore ~~si muove~~ si muove in moto circolare aumentando  $v = \omega R$  finché il pavimento si apre ma la pezzetta non cade

$$\vec{F}_g = mg(-\vec{u}_z)$$

$$\vec{F}_N = N \vec{u}_z$$

$$\vec{F}_{cp} = \vec{N} = m \omega^2 R \vec{u}_n$$

$$\vec{u}_z: -mg + N = 0 \Rightarrow N = mg$$

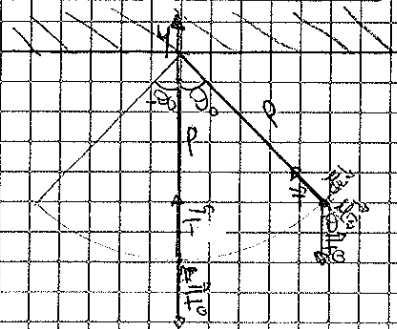
$$\vec{F} = m \vec{a} = 0$$

$$N = m \omega^2 R$$

$$N = \frac{mg}{\omega^2 R}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{N R}}$$

## PENDOLO SEMPLICE



Con una massa puntiforme  $m$  appesa ad un estremo di un filo ideale di lunghezza  $l$ . L'altro estremo è appeso al soffitto

Spinto in dalla verticale, senza peggiorare  $\theta$  finché il filo forma un angolo  $\theta_0$  con la verticale

$$\vec{r}(t) = l \vec{u}_r(t)$$

$$\vec{F}_g = mg \cos \theta \vec{u}_r + mg \sin \theta \vec{u}_\theta$$

$$\vec{T} = -T \vec{u}_r$$

$$\vec{F}_g + \vec{T} = m \vec{a}$$

$$\vec{a} = a_r \vec{u}_r + a_\theta \vec{u}_\theta \quad a_r = -\omega^2 l = -\omega^2 R$$

$$\vec{u}_r: mg \cos \theta - T = m(-\omega^2 l)$$

$$\vec{u}_\theta: -mg \sin \theta = \frac{dl}{dt} \omega m$$

$$T = mg \cos \theta + m \omega^2 l$$

$$m \frac{d^2 \theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \sin \theta$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

non ho relazioni cinematiche in generale, però per piccole oscillazioni  $\sin \theta \approx \theta$

$$\frac{d^2 \theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \theta$$

$$\omega^2 = \frac{g}{l} \quad \frac{d^2 \theta}{dt^2} + \omega^2 \theta = 0 \Rightarrow \theta(t) = A \sin[\omega t] + B \cos[\omega t]$$

$$\frac{d\theta}{dt} = A \omega_0 \cos[\omega_0 t] - B \omega_0 \sin[\omega_0 t]$$

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -A \omega_0^2 \sin[\omega_0 t] - B \omega_0^2 \cos[\omega_0 t] =$$

$$= -\omega_0^2 \theta(t)$$

condizioni al contorno:

$$t=0 \quad \theta = \theta_0 \quad \frac{d\theta}{dt} \Big|_{t=0} = 0$$

$$\theta(0) = \theta_0 = B \quad \frac{d\theta}{dt} \Big|_0 = 0 = A \omega_0$$

$$\begin{cases} B = \theta_0 \\ A = 0 \end{cases}$$

$$\theta(t) = \theta_0 \cos[\omega_0 t]$$

$$\begin{aligned} \vec{H}_z & \int m g \cos \theta = m g \cos \theta - T = -m l \left( \frac{d^2\theta}{dt^2} \right) \\ \vec{M}_O & \int m g \sin \theta = -m g l \sin \theta = m l \frac{d^2\theta}{dt^2} \end{aligned}$$

$$T = m g \cos \theta + m l \left( \frac{d^2\theta}{dt^2} \right)^2$$

$$m l \frac{d^2\theta}{dt^2} + m g \sin \theta = 0 \quad \rightarrow \quad \ddot{\theta} + \frac{g}{l} \theta = 0$$

o.k.

$$+ (l \omega_0^2 \cdot \frac{d^2\theta}{dt^2} + g \theta) = 0$$

$$\boxed{\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{l}}}$$

$\theta(t)$  descrive le piccole oscillazioni del pendolo intorno alla posizione di equilibrio

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{l}} \quad [l \omega_0] = t^{-1}$$

Qui è il periodo dell'oscillazione.

$T/2$ : tempo necessario per andare da  $\theta_0$  a  $-\theta_0$

$$\theta(T/2) = -\theta_0 = \theta_0 \cos[\omega_0 T/2] \quad \rightarrow \quad \cos[\omega_0 T/2] = -1$$

$$\theta_0 = \theta(0)$$

$$\omega_0 T/2 = \pi \quad \omega_0 = \frac{2\pi}{T}$$

$\omega_0$  è la frequenza dell'oscillazione intorno alla posizione di equilibrio

## MOMENTO DI UNA FORZA FORZE CENTRALI



Supponiamo che il corpo possa ruotare intorno ad O.

Vogliamo introdurre una grandezza fisica che misura l'efficacia di  $F^p$  nel far ruotare A intorno ad O.

Dipende dalla distanza da O e lo stato in cui giace  $F^p \rightarrow$  braccio della forza.

$$\tau = b \cdot F = r l F \sin \theta \quad \text{con } b = r \sin \theta \quad r = OA$$

Introduciamo il vettore momento della forza:  $\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$

$$[\vec{\tau}] = [r] [F] = m l^2 t^{-2}$$

$$\vec{\tau} = x \vec{u}_x + y \vec{u}_y$$

$$\vec{F} = F_x \vec{u}_x + F_y \vec{u}_y$$

$$\vec{\tau} = (x F_y - y F_x) \vec{u}_z$$



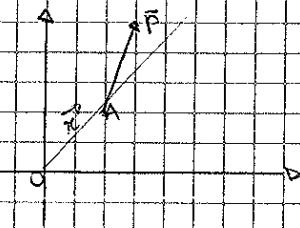
Per una particella in A:

si può definire il momento della forza  $\vec{F}$  in A rispetto ad O

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{F} \quad \vec{r} = \vec{OA}$$

### MOMENTO ANGOLARE

Momento di un vettore  $\vec{K}$  applicato in A rispetto ad O:  $\vec{r} \times \vec{K}$



$$m \cdot \vec{v} \\ \vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

$\vec{L}$  rispetto ad O di particelle in A:

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m \vec{r} \times \vec{v}$$

$$L = m r v \sin \theta$$

### MOTO CIRCOLARE INTORNO AD O

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} \quad L = m r v = m r \omega r = m r^2 \omega \\ v = \omega r$$

### MOTO CURVO

$$\vec{v} = v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y \quad \vec{r} = r \vec{u}_r$$

$$\vec{L} = m r \vec{u}_r \times \vec{v} = m r \vec{u}_r \times (v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y) = m r v_y$$

$$\vec{u}_x \times \vec{u}_y = \vec{u}_z \\ \vec{u}_y \times \vec{u}_x = -\vec{u}_z$$

$$v_y = r \frac{d\theta}{dt} = r \omega \Rightarrow L = m r^2 \omega$$

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} \quad \frac{d}{dt} \vec{L} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \\ = \vec{v} \times m \vec{v} + \vec{r} \times \vec{F}$$

$$|\vec{v} \times \vec{v}| = v v \sin \theta = 0$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{\tau}$$

$$\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

### FORZE CENTRALI

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \quad \Rightarrow \vec{p} = \text{costante}$$

$$\vec{\tau} = 0 = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad \Rightarrow \vec{L} = \text{costante}$$

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} = 0$$

①  $\vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{p}$  costante  $\Rightarrow$  particella in  $\vec{p}$  libero

$$L = r p \sin \theta = \underbrace{(r \sin \theta)}_b p = \text{costante}$$

②  $\vec{r} = 0 \Rightarrow L = 0$

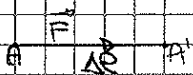
③  $\vec{r} \parallel \vec{F} \Rightarrow \vec{\tau} = 0 \Rightarrow \vec{L}$  costante

Se  $\vec{L} \neq 0$  costante  $\Rightarrow$  sistema è descritto da una FORZA CENTRALE

# LAVORO ED ENERGIA

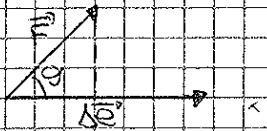
Lavoro fatto da una forza costante

$$\vec{F} = F \vec{u}_x$$



Def: Lavoro fatto da  $\vec{F}$  costante per spostare da  $A$  ad  $A'$  il materiale  $P$  quantità

$$W = F \cdot \Delta P \quad \text{LAVORO}$$

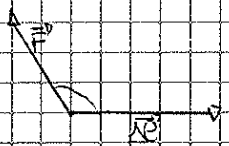


$$W = F \cdot \Delta P \cdot \cos \theta = (F \cdot \cos \theta) \cdot \Delta P = \vec{F} \cdot \Delta \vec{P} = \Delta \vec{P} \cdot \vec{F} \quad \text{prodotto scalare}$$

$$W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{P}$$

$W$  è uno scalare

$F$  centripeta compie lavoro nullo nello spostamento su una circonferenza



$$W < 0$$

il lavoro compiuto dalla gravità su un corpo che sale dentro un ascensore è  $< 0$

Le forze di attrito compiono sempre  $W < 0$  perché hanno direzione opposta al moto

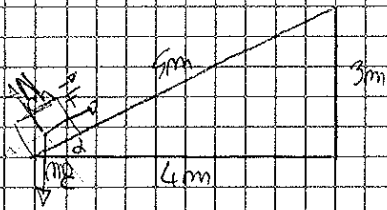
Se su un corpo agiscono più forze  $\vec{F}_1, \vec{F}_2 \Rightarrow$  il lavoro è dato da  $\vec{F} = \sum \vec{F}_i$

$$W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{P} = \sum_i \vec{F}_i \cdot \Delta \vec{P} = \sum_i (\vec{F}_i \cdot \Delta \vec{P}) = \sum_i W_i$$

$$[W] = [F] \rho = m \rho^2 T^{-2}$$

$$1J = 1N \cdot 1m$$

Joule



$$m = 10kg$$

no attriti

$$N = mg \cos \alpha$$

$$F - mg \sin \alpha = 0 \quad F = mg \sin \alpha$$

$$W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{P} = mg \sin \alpha \cdot 5m \cdot \cos \alpha$$

Se solleva il corpo verticalmente:  $F = mg$

$$W = mg (\Delta P \sin \alpha) = W$$

$$\bullet \mu_k \neq 0 \quad F_{or} = \mu_k N$$

$$\vec{u}_x: \vec{F} - mg \sin \alpha + \mu_k N = 0 \quad \vec{F} = mg (\sin \alpha + \mu_k \cos \alpha)$$

$$\vec{u}_y: N - mg \cos \alpha = 0 \quad N = mg \cos \alpha$$

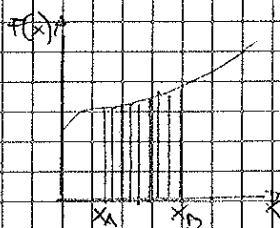
$$W = \vec{F} \Delta P = mg \sin \alpha \Delta P + \mu_k mg \cos \alpha \Delta P$$

$$\bullet \vec{F} \text{ costante} \quad W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{P} = |\vec{F}| |\Delta \vec{P}| \cos \theta$$

$$\vec{F} = F(x) \vec{u}_x$$

$$\Delta \vec{P} = \Delta P \vec{u}_x$$

$$\Delta P = x_B - x_A$$



$$\Delta x_i = x_{i+1} - x_i$$

$$x_A \equiv x_i$$

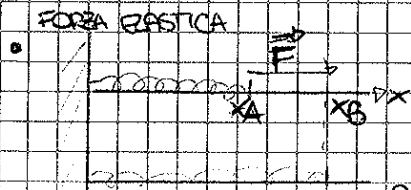
$$x_B \equiv x_{n+1}$$

$\Delta x$  piccolo /  $F(x)$ , per  $x \in \Delta x \approx$  costante  $F_A$

$$\Delta W_i = \vec{F}_i \cdot \Delta \vec{x}_i = F_i \Delta x_i$$

$$\lim_{\Delta x_i \rightarrow 0} \Delta W_i = \delta W_i = F_i dx_i$$

$$W_{A \rightarrow B} = \lim_{M \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^{M-1} \delta W_i = \int_{x_A}^{x_B} F(x) dx$$

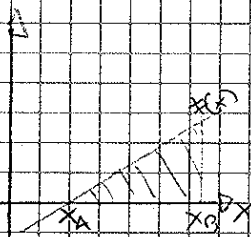


$$\vec{F}_e = -k(x - x_A) \vec{u}_x$$

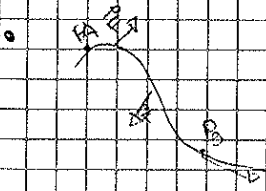
$$\vec{F} = -\vec{F}_e$$

Calcolo del lavoro compiuto dalla forza  $\vec{F} = -\vec{F}_e$  per allungare la molla

$$W_{A \rightarrow B} = \int_{x_A}^{x_B} k(x - x_A) dx = \left[ \frac{1}{2} k(x - x_A)^2 \right]_{x_A}^{x_B} = \frac{1}{2} k(x_B - x_A)^2$$



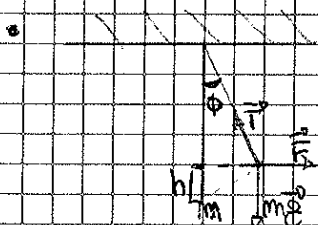
$$S = \frac{1}{2} (x_B - x_A) k(x_B - x_A) = W_{A \rightarrow B}$$



$\Delta \vec{r}$  lungo curva tra  $P_1$  e  $P_2$   
 $\vec{F} = \vec{F}(x, y)$

$$\delta W = \vec{F} \cdot d\vec{s} = |\vec{F}| |d\vec{s}| \cos \theta$$

$d\vec{s} = \vec{T} dt$  è sempre tangente alla traiettoria in punto



### PENDOLO

Per spostare  $m$  dalla posizione di equilibrio  $\phi = 0$  a  $\phi = \phi_0$  applico

forza  $\vec{F} = F \vec{u}_x$ . Supponiamo  $F$  sia minimo possibile per permettere lo spostamento con  $\vec{a} = 0$

$$x: F - T \sin \phi = 0 \quad F = T \sin \phi = mg \tan \phi$$

$$y: T \cos \phi - mg = 0 \quad T = \frac{mg}{\cos \phi}$$

$$d\vec{s} = e d\phi \vec{u}_\phi = e d\phi (\cos \phi \vec{u}_x + \sin \phi \vec{u}_y)$$

$$\delta W = \vec{F} \cdot d\vec{s} = |\vec{F}| |d\vec{s}| \cos \phi = mg \frac{\sin \phi}{\cos \phi} e d\phi \cos \phi = mg e \sin \phi d\phi$$

$$W_{0 \rightarrow \phi_0} = \int_0^{\phi_0} \delta W(\phi) = \int_0^{\phi_0} mg e \sin \phi d\phi = mg e \left[ -\cos \phi \right]_0^{\phi_0} = mg e (1 - \cos \phi_0) = mgh$$

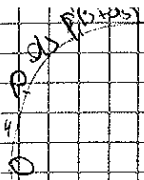


### INTEGRALE CURVINEO

In generale il lavoro può dipendere dal cammino percorso per andare da  $P_1$  a  $P_2$ :

$$W_{(P_1 \rightarrow P_2)} = \int_{P_1 \rightarrow P_2} \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

Per risolverlo è necessario conoscere l'eq. che definisce il cammino orientato  $(P_1 \rightarrow P_2)$ , e conoscere  $\vec{F}(x, y, z)$



Ogni  $P(x, y)$  è e parametrizzazione dello spazio  $\rightarrow$  dello curvo  $\vec{OP}$   
 sio se  $P(s)$  è successivo a 0 in direzione percorrendo

$F_x, F_y$  sono funzioni di  $x, y$

PEE  $P(s) = (x(s), y(s))$   
 su  $P$ :  $\int dx = x(s+ds) - x(s) = \frac{dx}{ds} ds$   
 $\int dy = y(s+ds) - y(s) = \frac{dy}{ds} ds$   
 $F_x(x(s), y(s))$   
 $F_y(x(s), y(s))$

$$W = \int_{P(A \rightarrow B)} \vec{F} \cdot d\vec{e} = \int_{P(A \rightarrow B)} [F_x(s) \frac{dx}{ds} ds + F_y(s) \frac{dy}{ds} ds] = \int_A^B [F_x(s) \frac{dx}{ds} + F_y(s) \frac{dy}{ds}] ds$$

### PENDIO

Qual'è il lavoro compiuto da  $\vec{T}$  nello spostamento da  $P(\theta=0)$  a  $P(\theta=\alpha)$  di un  $m$

$$d\vec{e} = e d\theta \vec{u}_\theta$$

$$\delta W = \vec{T} \cdot d\vec{e}$$

$$\vec{T} = \frac{mg}{\cos\theta} \vec{u}_n$$

per spostamento su circonferenza  $d\vec{e} // \vec{u}_\theta$   $\perp$  a  $P$

$\vec{u}_n \perp \vec{u}_\theta$  su circonferenza

$$\vec{F} = T \vec{u}_\theta \quad \text{minimo / max su mobile con } \vec{v} = 0$$

$$T(\cos\theta \vec{u}_r - \sin\theta \vec{u}_\theta)$$

$$x: F \cos\theta - \sin\theta = 0$$

$$T = \frac{mg \sin\theta}{\cos\theta}$$

$$y: T \sin\theta - mg + F \sin\theta = 0$$

$$F = mg \cos\theta$$

$$W = \int_0^\alpha \vec{F} \cdot d\vec{e}$$

### POTENZA

$$P = \frac{dW}{dt}$$

rapporto con cui è compiuto un lavoro

$$\delta W = \vec{F} \cdot d\vec{e}$$

$$P = \frac{dW}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

$$W = \int_{P(A \rightarrow B)} \vec{F} \cdot d\vec{e}$$

in generale  $\vec{F} = \vec{F}(t), d\vec{e} = \frac{d\vec{e}(t)}{dt} dt = \vec{v} dt \Rightarrow W(t)$

$$= \int_{t_1}^{t_2} [\vec{F}(t) \cdot \vec{v}(t)] dt = \int_{t_1}^{t_2} [F(t) v(t)] dt = \int_{t_1}^{t_2} \frac{dW}{dt} dt$$

potenza medio in  $\Delta t$

$$P_{medio} = \frac{W}{\Delta t}$$

$$[P] = [W] T^{-1} = m^2 L^2 T^{-3} = m^2 L^2 T^{-3}$$

s.i. Watt  $1W = \frac{1J}{s}$

1 kWh lavoro compiuto in 1 ora da macchine di potenza 1 kW

Esempio 8.1

$$F = F(x) \quad F(x) = 6x \text{ N} \quad \text{agisce su } m = 2 \text{ kg}$$

$$v_0 = 0 \quad v(1) = 0$$

$$W_{0 \rightarrow 1} = \int_0^1 \vec{F} \cdot d\vec{x} = \int_0^1 F dx = \int_0^1 F(x) v(x) dt$$

$$dx = v dt$$



$$a = \frac{F}{m} = \frac{dv}{dt} = \frac{dr}{dt} \cdot \frac{m}{r^2}$$

$$v(t) - v_0 = \int_0^t a dt = \int_0^t 3t dt \Rightarrow v(t) = \frac{3}{2} t^2 \cdot \frac{m}{r}$$

$$W_{[t_0 \rightarrow t_2]} = \int_{t_0}^{t_2} [F \cdot v] dt = \int_0^{t_2} 3t \cdot \frac{3}{2} t^2 dt = \int_0^{t_2} \frac{9}{2} t^3 dt = \left[ \frac{9}{2} \cdot \frac{t^4}{4} \right]_0^{t_2} = \frac{9}{8} t_2^4 = 36$$

## ENERGIA CINETICA

$\vec{F}$  agisce su particella di massa  $m$

$$\begin{aligned} \delta W &= \vec{F} \cdot d\vec{r} & d\vec{r} &= ds \vec{u}_r = r dt \vec{u}_r \\ &= F \cdot ds & ds &= r dt \\ &= m \frac{dv}{dt} r dt \end{aligned}$$

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a} = m a_r \vec{u}_r + m a_n \vec{u}_n$$

$$a_r = \frac{dv}{dt}$$

$$\vec{u}_r \cdot \vec{u}_r = 1$$

$$\vec{u}_r \cdot \vec{u}_n = 0$$

$$r dt = \frac{dr}{dt} dt$$

$$\delta W = \frac{1}{2} m \frac{d}{dt} [v^2] dt = \frac{1}{2} m dv^2$$

$$W_{(r_1 \rightarrow r_2)} = \int_{r_1}^{r_2} \delta W = \int_{v_1}^{v_2} \frac{1}{2} m dv^2 = \left[ \frac{1}{2} m v^2 \right]_{v_1}^{v_2} = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2$$

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s} = m \frac{dv}{dt} ds = m \frac{dv}{dt} \frac{ds}{dt} dt = m v dv$$

$$W = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_{v_1}^{v_2} m v dv = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2$$

$$\frac{1}{2} m v^2 = E_k \quad W_{(r_1 \rightarrow r_2)} = E_{k2} - E_{k1}$$

TEOREMA DELL'ENERGIA CINETICA (DELLE FORZE VIVE)

$$\vec{p} = m \vec{v} \rightarrow E_k = \frac{p^2}{2m} \text{ con } p^2 = \vec{p} \cdot \vec{p} = |\vec{p}|^2$$

MOTO CIRCOLARE UNIFORME:  $a_r = 0 \quad \vec{a} = a_n \vec{u}_n$

$$\hookrightarrow r = \text{cost}$$

$$E_k = \frac{1}{2} m v^2 \text{ costante}$$

per questo il moto circolare uniforme sul sistema scelto uno torzo centripeto

$$\vec{F} = F \vec{u}_n = m \frac{v^2}{r} \vec{u}_n$$

$$\vec{F} \perp d\vec{r} \Rightarrow W = 0 \rightarrow \text{l'energia cinetica non}$$

$$\vec{F}(t) = 8t \vec{u}_r \text{ N} \quad m = 2 \text{ kg}$$

$$v(t) = \frac{2}{3} t^3 \text{ m/s}$$

$$E_k(t) = \frac{1}{2} m v^2(t) = \frac{1}{2} (2 \text{ kg}) \left( \frac{2}{3} t^3 \right)^2 = \frac{8}{9} t^6 \text{ J}$$

$$W_{[0 \rightarrow 2]} = E_k(2) - E_k(0) = \frac{8}{9} 2^6 - 0 = \frac{64}{9} \text{ J}$$

Lavoro compiuto dalla forza elastica  $\vec{F}_e = -k(x - x_A) \vec{u}_x$

$$\begin{aligned} W_{x_0 \rightarrow x} &= \int_{x_0}^x F_e dx = \int_{x_0}^x -k(x - x_A) dx = -\frac{1}{2} k \left[ (x - x_A)^2 \right]_{x_0}^x \\ &= \frac{1}{2} k (x_0 - x_A)^2 - \frac{1}{2} k (x - x_A)^2 \end{aligned}$$

$$\text{ossia } v(x_0) = 0$$

$$W_{x_0 \rightarrow x} = E_{k,x} - E_{k,x_0} = E_{k,x} = \frac{1}{2} m v^2(x)$$

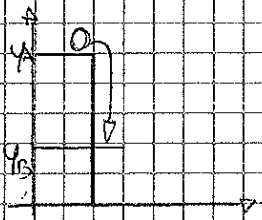
$$v = \sqrt{\frac{k}{m} [(x_0 - x_A)^2 - (x - x_A)^2]}$$

$\Delta x = x_B - x_A = \pm (x_B - x_A) \rightarrow x = x_B = x_A + \Delta x$   
 $\Delta x = x_B - x_A$   
 $x = 2x_A - x_B = x_A - \Delta x$

$v(x_0) = 0$   
 $v(x_A) = v_{el. max}$

LAVORO FATTO DA F' COSTANTE

$W = \int_{(A \rightarrow B)} \vec{F} \cdot d\vec{e} = \vec{F} \cdot \int_{(A \rightarrow B)} d\vec{e} = \vec{F} \cdot (\vec{e}_B - \vec{e}_A)$   
 $d\vec{e} = dx \vec{u}_x + dy \vec{u}_y$   
 $\vec{F} = -mg \vec{u}_y \Rightarrow W = \int_{(A \rightarrow B)} (-mg) \vec{u}_y \cdot d\vec{e} = -mg \int_{y_A}^{y_B} dy = mg y_A - mg y_B$



$W = mg y_A - mg y_B = E_{kA} - E_{kB} = \frac{1}{2} m v_B^2$   
 $mg (y_A - y_B) = \frac{1}{2} m v_B^2$

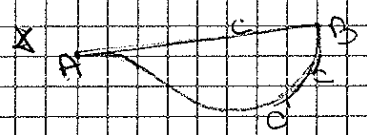
FORZE CONSERVATIVE

Una FORZA si dice CONSERVATIVA quando possiamo associarle una quantità  $E_p(x)$  energia potenziale, funzione solo delle coordinate  $\vec{r} = (x, y, z)$  della particella in movimento che il lavoro fatto dalla forza per spostare la particella:  $W_{(A \rightarrow B)} = \int_{(A \rightarrow B)} \vec{F} \cdot d\vec{e} = E_p(\vec{r}_A) - E_p(\vec{r}_B)$

- forza peso:  $W_{(A \rightarrow B)} = mg y_A - mg y_B \Rightarrow E_p(y) = mgy$
- forza elastica:  $W_{(A \rightarrow B)} = \frac{k}{2} (x_A - x_{eq})^2 - \frac{k}{2} (x_B - x_{eq})^2 \Rightarrow E_p(x) = \frac{1}{2} k (x - x_{eq})^2$
- forze costanti:  $W_{(A \rightarrow B)} = \vec{F} \cdot \vec{r}_B - \vec{F} \cdot \vec{r}_A \Rightarrow E_p(\vec{r}) = -\vec{F} \cdot \vec{r}$

$E_p$  è sempre definito e meno di una costante arbitraria

$E_p = mgy + C$  (possiamo scegliere  $C$  /  $E_p(y=0) \Rightarrow C=0$ )  
 $W_{(A \rightarrow B)} = mgy_A + C - mgy_B - C$



PER LE FORZE CONSERVATIVE

$W_{(A \rightarrow B)} = W_{(B \rightarrow A)}$  non dipende dal cammino ma solo dagli estremi del percorso

$C(A \rightarrow B)$   
 $W_{(A \rightarrow B)} = \int_{(A \rightarrow B)} \vec{F} \cdot d\vec{e}$   
 $W_{(B \rightarrow A)} = \int_{(B \rightarrow A)} \vec{F} \cdot d\vec{e} = \int_{(A \rightarrow B)} \vec{F} \cdot (-d\vec{e}) = -W_{(A \rightarrow B)}$

$C(A \rightarrow B) + C'(B \rightarrow A)$  se  $F$  conservativa  $W_{(C+C')} = W_{(A \rightarrow B)} - W_{(A \rightarrow B)}$   
 $\Rightarrow W_{(A \rightarrow B)} - W_{(A \rightarrow B)} = 0$

$\oint_C \vec{F} \cdot d\vec{e} = 0$   
 cammino chiuso

CIRCOLAZIONE

PROPRIETA forze conservative:

a)  $\oint \vec{E}_p(\vec{r}) \cdot d\vec{r} / W_{A \rightarrow B} = E_p(\vec{r}_A) - E_p(\vec{r}_B) \Rightarrow \delta W = -dE_p$  \*

b)  $W_{A \rightarrow B} = W_{B \rightarrow A}$   $\forall c$  dipende solo dalla posizione iniziale e finale

c)  $W_{\gamma} = \oint_{\gamma} \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0$

\*  $E_p(\vec{r}_A) - E_p(\vec{r}_B) = \int_{\vec{r}_B}^{\vec{r}_A} dE_p(\vec{r})$

- caso unidimensionale

$W_{A \rightarrow B} = E_p(x_A) - E_p(x_B) = \int_{x_B}^{x_A} dE_p(x) = - \int_{x_B}^{x_A} dE_p(x) = \int_{x_B}^{x_A} \delta W$

$\Rightarrow \delta W = \vec{F} \cdot d\vec{r} = -dE_p = F(x) dx$

$\vec{F} = F(x) \vec{u}_x \quad d\vec{r} = dx \vec{u}_x \quad dE_p(x) = \frac{dE_p}{dx} dx$

$F(x) = - \frac{dE_p}{dx} \quad \vec{F} = - \frac{dE_p}{dx} \vec{u}_x$

①  $\vec{F} = -\vec{\nabla} E_p$

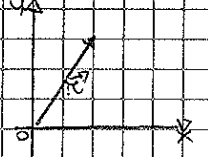
caso una dimensione:  $\vec{F} = F(x) \vec{u}_x \rightarrow \exists E_p(x) = - \int F(x') dx' + c$

$F(x) = - \frac{dE_p}{dx} \quad \vec{F}(x) = - \frac{dE_p}{dx} \vec{u}_x$

caso forza peso:  $E_p(y) = mgy \quad \vec{F} = - \frac{dE_p}{dy} \vec{u}_y = -mg \vec{u}_y$

•  $E_p(\vec{r})$

$\vec{r} = x \vec{u}_x + y \vec{u}_y$



$\delta W = \vec{F} \cdot d\vec{r} = -dE_p$

$E_p(x, y)$

$\vec{r} = d\vec{r} \quad dE_p = E_p(\vec{r} + d\vec{r}) - E_p(\vec{r}) = E_p(x+dx, y+dy) - E_p(x, y)$

DERIVATA PARZIALE

$\frac{\partial E_p}{\partial x}, \frac{\partial E_p}{\partial y}$

①  $E_p$  dipende da più di una variabile

② nel fare la derivata rispetto ad una variabile tratto tutte le altre variabili come costanti

$\frac{\partial E_p}{\partial x} \Big|_{y=cost}$

$V(x, y): \frac{\partial V}{\partial x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{V(x+\Delta x, y) - V(x, y)}{\Delta x}$

$\frac{\partial V}{\partial y} = \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{V(x, y+\Delta y) - V(x, y)}{\Delta y}$

$V(x, y) = x^2 y + y^2$

$\frac{\partial V}{\partial x} = 2xy$

$\frac{\partial V}{\partial y} = x^2 + 2y$

$$dE_p = E_p(x+dx, y+dy) - E_p(x, y)$$

$$\left[ dE_p = E(x+dx) - E(x) = E(x) + \frac{dE_p}{dx} dx + o(dx^2) - E(x) = \frac{dE}{dx} dx \right]$$

$$E_p(x+dx, y+dy) \stackrel{\substack{\text{total} \\ \text{intorno a } dx=0}}{=} E_p(x+dx, y) + \frac{\partial E_p}{\partial y}(x, y) dy =$$

$$= E_p(x, y) + \frac{\partial E_p}{\partial x} dx + \frac{\partial E_p}{\partial y} dy$$

$$dE_p = \frac{\partial E_p}{\partial x} dx + \frac{\partial E_p}{\partial y} dy \quad \text{DIFFERENZIALE TOTALE}$$

$$(dx, dy) = d\vec{e}^p$$

$$\left( \frac{\partial E_p}{\partial x}, \frac{\partial E_p}{\partial y} \right) = \vec{\nabla} E_p \quad \text{OPERATORE GRADIENTE}$$

$$dE_p = \frac{\partial E_p}{\partial x} dx + \frac{\partial E_p}{\partial y} dy = \vec{\nabla} E_p \cdot d\vec{e}^p$$

$$\vec{F} \cdot d\vec{e}^p = -dE_p = -\vec{\nabla} E_p \cdot d\vec{e}^p$$

Relazione vale per  $d\vec{e}^p$  generico

$$\vec{F} = -\vec{\nabla} E_p$$

### COORDINATE POLARI (r, θ)

$$E_p(r, \theta)$$

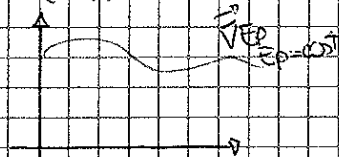
$$dE_p = \frac{\partial E_p}{\partial r} dr + \frac{\partial E_p}{\partial \theta} d\theta \cdot r \cdot \frac{1}{r}$$

$$d\vec{e}^p = dr \vec{u}_r + r d\theta \vec{u}_\theta$$

$$\vec{\nabla} E_p = \frac{\partial E_p}{\partial r} \vec{u}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial E_p}{\partial \theta} \vec{u}_\theta$$

$$\vec{\nabla} E_p = \left( \frac{\partial E_p}{\partial r}, \frac{1}{r} \frac{\partial E_p}{\partial \theta} \right)$$

$$E_p(x, y) = \text{costante}$$



$$E_p(x, y, z) = \text{costante}$$

## MOTO NEL PIANO SOTTO L'AZIONE DI FORZE CONSERVATIVE

$$\vec{r} = r\vec{u}_r + r\theta\vec{u}_\theta$$

$$\vec{F}(r, \theta) = F_r\vec{u}_r + F_\theta\vec{u}_\theta \quad F = F(r, \theta):$$

$$F_r(r, \theta) = -\frac{\partial E_p}{\partial r}$$

$$F_\theta(r, \theta) = -\frac{1}{r} \frac{\partial E_p}{\partial \theta}$$

## FORZE CENTRALI

$$\vec{F} = F\vec{u}_r$$

$$F_r = -\frac{\partial E_p}{\partial r} = F_r(r)$$

consideriamo  $E_p$  funzione di  $r$ :  $E_p(r) \Rightarrow \frac{\partial E_p}{\partial \theta} = 0 \Rightarrow F_\theta(r, \theta) = -\frac{1}{r} \frac{\partial E_p}{\partial \theta} = 0 \Rightarrow \vec{F} = F_r\vec{u}_r$

$$\frac{\partial E_p}{\partial \theta} = 0 \iff \vec{F} = F_r\vec{u}_r \text{ centrale}$$

$$E_p = E_p(r) \quad r = |\vec{r}|$$

L'energia potenziale associata ad una forza  $\vec{F}$  centrale (conservativa) dipende solo dalla distanza  $r = |\vec{r}|$  della particella dal centro della forza.

$$\times \vec{F}(r) = F(r)\vec{u}_r$$

$$F(r) = kr \quad \cdot \quad k > 0 \text{ repulsiva}$$

$$\cdot \quad k < 0 \text{ attrattiva}$$

$$F(r) = kr \Rightarrow -\frac{\partial E_p}{\partial r} = -\frac{dE_p}{dr} \Rightarrow E_p = -\int kr dr = -\frac{1}{2}kr^2 + c$$

$$\text{es } E_p(r_0) = 0 \rightarrow c = \frac{1}{2}kr_0^2$$

$$\times F(r) = \frac{k}{r^2} = -\frac{\partial E_p}{\partial r} = -\frac{dE_p}{dr} \Rightarrow E_p = -\int \frac{k}{r^2} dr = \frac{k}{r} + c$$

$$\text{per } k > 0 \text{ e } c: E_p(r \rightarrow +\infty) \rightarrow 0 \Rightarrow c = 0$$

## CONSERVAZIONE DELL'ENERGIA

$$W_k(A \rightarrow B) = E_{k,B} - E_{k,A} \quad \text{vale sempre per forze conservative e non conservative} \quad E_k = \frac{1}{2}mv^2$$

$$\text{Per le FORZE CONSERVATIVE: } W_k(A \rightarrow B) = E_{p,A} - E_{p,B}$$

$$E_{k,B} - E_{k,A} = E_{p,A} - E_{p,B}$$

$$E_{p,A} + E_{k,A} = E_{p,B} + E_{k,B} = E \text{ costante}$$

Lo quantità  $E = E_p + E_k$  si chiama ENERGIA MECCANICA TOTALE

$$E_p = mgy$$

$\times$  un corpo in caduta libera

$$E_p(y=h) = mgh$$

$$\frac{1}{2}mv^2 = mgh - mgy$$

$$E = \frac{1}{2}mv^2 + mgy = \text{cost} = mgh$$

$$v^2 = 2g(h-y)$$

$$E = E_p(h) = mgh$$

$$v^2 = v_0^2 = 2g\Delta x$$

MOTO RETTILINEO SOTTO L'AZIONE DI FORZE CONSERVATIVE

$$E_p(x) \Rightarrow E = \frac{1}{2}mv^2 + E_p(x) = \text{cost}$$

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow E = \frac{1}{2}m \left( \frac{dx}{dt} \right)^2 + E_p(x) \quad \text{eq. differenziale del 1° ordine}$$

$$\pm \sqrt{\frac{2}{m}(E - E_p(x))} = \left( \frac{dx}{dt} \right) \Rightarrow \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m}(E - E_p(x))}} = \pm dt$$

$$t=0: x(0) = x_0$$

$$\int_0^t dt = \pm \int_{x_0}^x \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m}(E - E_p(x))}} = t = T = T(x) \quad x = x(t)$$

moto possibile solo se

$$E - E_p(x) \geq 0$$

esempio:  $F = \text{cost} \Rightarrow \vec{F} = F \hat{u}_x \Rightarrow F = -\frac{dE_p}{dx} \Rightarrow E_p = -Fx + C$

$$\Rightarrow t = \int_{x_0}^x \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m}(E + Fx)}} = \pm \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_0}^x \frac{dx}{\sqrt{E + Fx}} \quad \begin{matrix} F < 0 & x(0) = 0 \\ & x(0) = x_0 \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \pm \sqrt{\frac{m}{2}} \frac{1}{F} \int_E^{E+Fx} \frac{dR}{\sqrt{R}} = \pm \sqrt{\frac{m}{2}} \frac{1}{F} 2 \left[ \sqrt{R} \right]_E^{E+Fx}$$

$R = E + Fx$   
 $dR = F dx$

$$t = \pm \sqrt{\frac{m}{2}} \frac{2}{F} \left\{ \sqrt{(E + Fx)^2} - \sqrt{E^2} \right\} \quad \text{invertiamo } x(t)$$

$$\left[ t = \frac{2}{F} \sqrt{\frac{m}{2}} \left\{ \sqrt{(E + Fx)^2} - \sqrt{E^2} \right\} \right]^2$$

$$x = \frac{1}{2} \frac{F}{m} t^2 = \sqrt{\frac{2E}{m}} t$$

$$F = ma \Rightarrow \frac{F}{m} = a$$

$$E = E_p + E_k \text{ calcolato in } t=0$$

$$= Fx(t) + \frac{1}{2}mv(t)^2 =$$

$$= 0 + \frac{1}{2}mv_0^2$$

$$E = \frac{1}{2}mv_0^2 \Rightarrow \sqrt{\frac{2E}{m}} = v_0$$

Per forze conservative

$$E = E_k + E_p(x) = \frac{1}{2}mv^2 + E_p(x)$$

A costante del moto

MOTO SOTTO L'AZIONE DI FORZE CONSERVATIVE CENTRALI

F centrale:  $\vec{F} = F(r) \hat{u}_r$  parametro:  $L = mrv^2 \omega$  costante

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = mrv^2 \hat{u}_r$$

F conservative:  $\exists E_p \quad E = E_k + E_p$  costante

$$\begin{cases} E = \frac{1}{2}mv^2 + E_p(r) \\ L = mrv^2 \frac{d\theta}{dt} \end{cases} \quad \begin{matrix} 2 \text{ quantità} \\ \text{conservate} \end{matrix}$$

$$\vec{v}^2 = \vec{v} \cdot \vec{v} = v_r^2 \hat{u}_r + v_\theta^2 \hat{u}_\theta \quad v_r = \frac{dr}{dt} \quad v_\theta = r \frac{d\theta}{dt}$$

$$v^2 = |\vec{v} \cdot \vec{v}| = \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 + r^2 \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2$$

$$E = \frac{1}{2}m \left[ \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 + r^2 \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] + E_p(r)$$

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{L}{mr^2}$$

$$E = \frac{1}{2} m \left[ \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 + r^2 \frac{L^2}{m^2 r^4} \right] + E_p(r)$$

$$E = \frac{1}{2} m \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 + E_{eff}(r) + E_p(r)$$

$$E_{eff}(r) = E_p(r) + \frac{L^2}{2mr^2}$$

$$r \in (0, +\infty)$$

1 dimensione:  $E = \frac{1}{2} m \left( \frac{dx}{dt} \right)^2 + E_p(x)$

$$x \in (-\infty, +\infty)$$

$$\frac{dr}{dt} = \sqrt{\frac{2}{m} [E - E_{eff}(r)]}$$

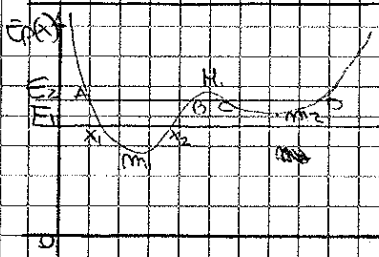
$$\frac{dr}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - E_{eff}(r)]}} = dt \rightarrow t(r) \rightarrow r(t)$$

$$E_{eff} = E_p(r) + \frac{L^2}{2mr^2}$$

$\frac{L^2}{2mr^2}$  Energia potenziale centrifuga

$$\vec{F}_c = F_c \vec{u}_r \quad F_c(r) = -\frac{\partial E_{pc}}{\partial r} = \frac{L^2}{mr^3} > 0$$

### CURVE DI ENERGIA POTENZIALE



$F(x) = -\frac{dE_p}{dx}$  o tangente è la pendenza della curva

$F(x) > 0$  se la curva decresce  
 $F(x) < 0$  se la curva cresce

$m_1, M, m_2$  sono punti di equilibrio  $\rightarrow F=0$   
 $\rightarrow m_1, m_2$  punti di equilibrio stabile  
 $\rightarrow M$  punto di equilibrio instabile

$$\frac{1}{2} m v^2 = E - E_p(x) \geq 0$$

$x_1$  e  $x_2$  sono punti di INVERSIONE  $\rightarrow E_k = 0$   $E_c =$  barriera di potenziale

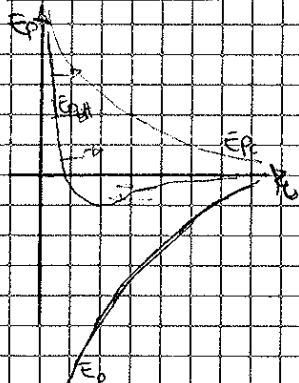
• per  $E = E_1$  moto continuo in regione  $x \in [x_1, x_2]$

$$v = \sqrt{\frac{2}{m} (E - E_p(x))}$$

• per  $E = E_2$   $x \in [x_1, x_2] \cup [x_2, x_0]$

$x \in (x_0, x_0)$  regione inaccessibile al moto

### FORZE CENTRALI



$$E_p(r) < 0$$

$$E_{pc} = \frac{L^2}{2mr^2}$$

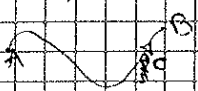
vedi libro

$E_{eff} =$  somma dei due contributi

$$\vec{F} = -\nabla E_p$$

# FORZE CONSERVATIVE

$$\vec{F}_c, \vec{F}_r$$



$$W_{(A \rightarrow B)} = W(F_c) + W(F_r) =$$

$$= E_{pA} - E_{pB} + W = E_{pB} - E_{pA}$$

$$W = (E_{pB} + E_{pA}) - (E_{pA} + E_{pB}) < 0$$

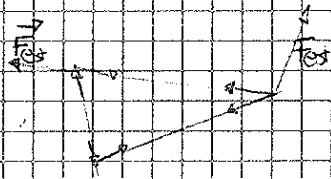
per forza  
attivo

per forza  
attivo



$$\oint_C \vec{F} \cdot d\vec{r} \neq 0 \text{ per forze non conservative}$$

# SISTEMI DI PARTICELLE



L'evoluzione di sistemi di particelle si può sempre decomporre nei moti relativi delle particelle del sistema uno rispetto all'altro, e in un moto globale del sistema come tutt'uno

Il moto globale è associato al CENTRO di MASSA del sistema

$$\text{Def } \vec{r}_{cm} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2}$$

Per un sistema composto da n particelle:

$$(m_1, \vec{r}_1), (m_2, \vec{r}_2), \dots, (m_n, \vec{r}_n)$$

$$\vec{r}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^n (m_i \vec{r}_i)}{\sum_{i=1}^n m_i}$$

$$M = m_1 + \dots + m_n = \sum m_i$$

$$x_{cm} = \frac{m_1 x_1 + \dots + m_n x_n}{M}$$

$$y_{cm} = \frac{m_1 y_1 + \dots + m_n y_n}{M}$$

$$z_{cm} = \frac{m_1 z_1 + \dots + m_n z_n}{M}$$

- 2 particelle  $m_1 = 1 \text{ kg}$   
 $m_2 = 2 \text{ kg}$

$$M = m_1 + m_2 = 3 \text{ kg}$$

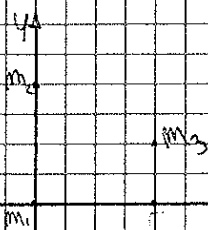
$$x_1 = 1 \text{ m}$$

$$x_2 = 2 \text{ m}$$

$$x_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{M} = \frac{1 \text{ kg} \cdot 1 \text{ m} + 2 \text{ kg} \cdot 2 \text{ m}}{3 \text{ kg}} = 2,33 \text{ m}$$

$$|x_1 - x_{cm}| = \left| \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 - (m_1 + m_2) x_{cm}}{m_1 + m_2} \right| = \frac{m_2}{m_1 + m_2} |x_1 - x_2|$$

$$|x_2 - x_{cm}| = \frac{m_1}{m_1 + m_2} |x_1 - x_2| \Rightarrow x_{cm} \text{ è più vicino alla particella + pesante}$$



$$m_1 = 1,5 \text{ kg} \quad \vec{r}_1 = (0,0)$$

$$m_2 = 1,5 \text{ kg} \quad \vec{r}_2 = (0,2)$$

$$m_3 = 3 \text{ kg} \quad \vec{r}_3 = (2,1)$$

$$M = m_1 + m_2 + m_3 = 6 \text{ kg}$$

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} [m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + m_3 \vec{r}_3] = \frac{1}{6} [1,5(0,0) + 1,5(0,2) + 3(2,1)] = \frac{1}{6} [(6,6)]$$



Confrontiamo le accelerazioni:

Ⓘ A in quiete rispetto a  $O'$

$$\vec{a}^b = 0$$

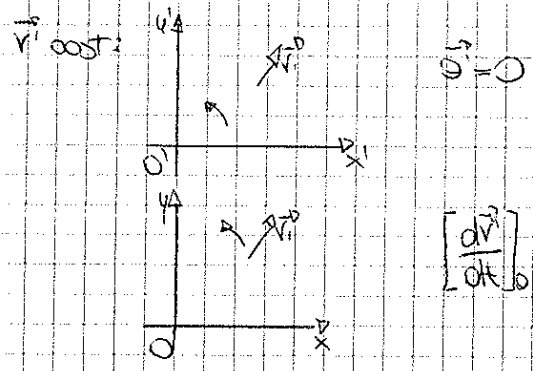
$$\vec{a}^b = \vec{\omega}^b \times (\vec{\omega}^b \times \vec{r}^b)$$

$$\vec{r}^b = \vec{r}^a + \vec{e}_3 \times \vec{r}^a$$

$$\vec{a}^b = \left[ \frac{d\vec{v}^b}{dt} \right]_b = \left[ \frac{d\vec{v}^a}{dt} \right]_b + \frac{d}{dt} (\vec{\omega}^b \times \vec{r}^b)$$

$$\frac{d}{dt} (\vec{\omega}^b \times \vec{r}^b) = \vec{\omega}^b \times \vec{v}^b = \vec{\omega}^b \times (\vec{v}^a + \vec{\omega}^b \times \vec{r}^a) = \vec{\omega}^b \times \vec{v}^a + \vec{\omega}^b \times (\vec{\omega}^b \times \vec{r}^a)$$

$$\vec{a}^b = \left[ \frac{d\vec{v}^a}{dt} \right]_b + \left[ \frac{d\vec{r}^a}{dt} \right]_b$$



Ⓢ A in moto rispetto a  $O'$  con velocità  $\vec{v}^a$ ,  $\vec{a}^a$

$$\vec{a}^b = \vec{a}^a + \underbrace{2\vec{\omega}^b \times \vec{v}^a}_{\text{CORIOLIS}} + \underbrace{\vec{\omega}^b \times (\vec{\omega}^b \times \vec{r}^a)}_{\text{CENTRIFUGA}}$$

Nel caso generale  $\vec{a}^a \neq 0$

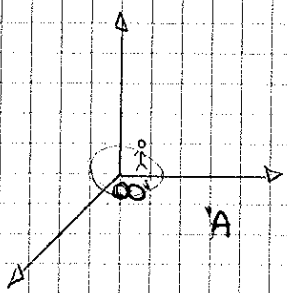
$$\left[ \frac{d\vec{v}^a}{dt} \right]_b = \left[ \frac{d\vec{v}^a}{dt} \right]_a + \vec{\omega}^b \times \vec{v}^a = \vec{a}^a + \vec{\omega}^b \times \vec{v}^a$$

$$\left[ \frac{d\vec{r}^a}{dt} \right]_b = \vec{\omega}^b \times \vec{r}^a$$

$$\vec{v}^b = \vec{v}^a + \vec{\omega}^b \times \vec{r}^a$$

$$\vec{a}^b = \left[ \frac{d\vec{v}^b}{dt} \right]_b = \left[ \frac{d\vec{v}^a}{dt} \right]_b + \frac{d}{dt} (\vec{\omega}^b \times \vec{r}^a) = \vec{a}^a + 2\vec{\omega}^b \times \vec{v}^a + \vec{\omega}^b \times (\vec{\omega}^b \times \vec{r}^a)$$

$O$ : terra, mamma  
 $O'$ : gioiello, bambino



Studiamo il moto della mamma.

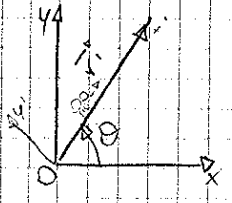
$O$  (mamma):  $\vec{r}^a = 0, \vec{a}^a = 0$

$O'$  (bambino) vede la mamma girare di moto circolare uniforme con velocità angolare  $-\vec{\omega}$

$$\vec{r}^a = (-\vec{e}_3) \times \vec{r}^b$$

$$\vec{a}^a = -\vec{\omega} \times \vec{r}^a = (-\vec{\omega}) \times (-\vec{\omega} \times \vec{r}^b) = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^b)$$

$$\vec{a}^b = \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^b)}_{\vec{a}^a} + \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^b)}_{\text{centrifuga}} - \underbrace{2\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^b)}_{\text{CORIOLIS}} = 0$$



una sbarra ruota con velocità  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_3$   
 un insetto si muove sulla sbarra con  $v^a = \omega x'$

$\rightarrow$  calcolate  $\vec{v}^b, \vec{a}^b$  rispetto a  $O$

$O$ :  $\vec{r}^b = x' \vec{u}_x$   
 $O$ :  $\vec{r}^b = x' \cos \theta \vec{u}_x + x' \sin \theta \vec{u}_y$

$$\dot{x} = \frac{dx}{dt} = \frac{dx'}{dt} \cos \theta + x' (-\omega \sin \theta)$$

$$v_x = v' \cos \theta - \omega x' \sin \theta$$

$$v_y = \frac{dv}{dt} = v' \sin \theta + x' \cos \theta \frac{d\theta}{dt} - v \omega$$

$$\begin{aligned} \vec{v} &= v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y = \\ &= v' \cos \theta \vec{u}_x + v' \sin \theta \vec{u}_y + \\ &\quad + \omega x' (-\sin \theta \vec{u}_x + \cos \theta \vec{u}_y) = \\ &= v' \vec{u}_r + \omega x' \vec{u}_\theta = \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}' \end{aligned}$$

$$\vec{u}_r = \cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y$$

$$\vec{u}_\theta = -\sin \theta \vec{u}_x + \cos \theta \vec{u}_y$$

$$\vec{u}_r = \cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y$$

$$\vec{u}_\theta = -\sin \theta \vec{u}_x + \cos \theta \vec{u}_y$$

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} v_x = v' (-\omega \sin \theta) - \omega v' \sin \theta - \omega x' (\omega \cos \theta) = \\ &= -2\omega v' \sin \theta - \omega^2 x' \cos \theta \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a_y &= v' \omega \cos \theta + \omega v' \cos \theta + \omega x' (-\omega \sin \theta) = \\ &= 2\omega v' \cos \theta - \omega^2 x' \sin \theta \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} &= 2\omega v' (-\sin \theta \vec{u}_x + \cos \theta \vec{u}_y) - \omega^2 x' (\cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y) = \\ &= 2\vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') \end{aligned}$$

$$\omega \approx 7,292 \times 10^{-5} \text{ rad/s}$$

O in quiete  $\vec{g}_0 \leftrightarrow \vec{a}$

O in rotazione (terra)  $\vec{g}^0 \leftrightarrow \vec{a}$

$$\vec{g}^0 = \vec{g}_0 - \underbrace{2\vec{\omega} \times \vec{v}'}_{\text{Coriolis}} - \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')}_{\text{accelerazione centrifuga}}$$

$$v' = 0$$

$$\text{eff. acc. centrifuga } \vec{g}^0 = \vec{g}_0 - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

$$\vec{g}^0 = \vec{g}_0 + \vec{a}_c \quad \text{accelerazione efficace di gravità}$$

$$2\omega \ll g_0$$

$$3,6 \cdot 10^{-2} \text{ m/s}^2$$

$$\vec{a}_{\text{Coriolis}} = -2\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

corpo in caduta libera  $\vec{g}$

$\Rightarrow$  spostamento verso est

$$\int_{t_0}^t \omega dt = \int_{t_0}^t \frac{d\phi}{dt} dt = \int_{\phi(t_0)}^{\phi(t)} d\phi = \phi(t) - \phi_0 \quad \text{se } \omega = \text{costante}$$

$\hookrightarrow \omega \int_{t_0}^t dt = \omega(t - t_0)$

$$\phi(t) = \phi_0 + \omega(t - t_0)$$

se la rotazione angolare non è costante nel tempo  $\frac{d\omega}{dt} \neq 0$

accelerazione angolare  $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$

per moto circolare  $r = R\omega \quad a_T = \frac{dv}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} = R\alpha$

$$a_N = \frac{v^2}{R} = \omega^2 R$$

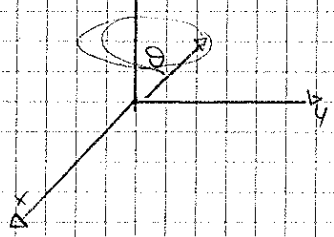
per moto circolare uniforme:  $\alpha = 0 \Rightarrow a_T = 0$

$$\vec{Q} = Q_N \vec{\mu}_N \quad \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

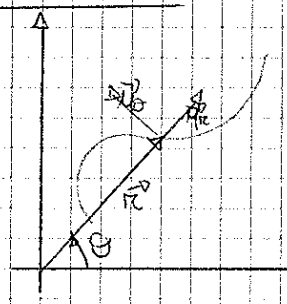
$$\vec{Q} = \frac{d}{dt} \vec{v} = \frac{d}{dt} (\vec{\omega} \times \vec{r}) = \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$|\vec{\omega} \times \vec{r}| = \omega r \sin \theta = \omega R$$

$$|\vec{Q}| = |\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})| = \omega^2 R$$



IN GENERALE

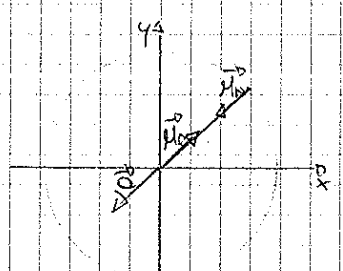


$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = v_r \vec{\mu}_r + v_\theta \vec{\mu}_\theta$$

$$v_r = \frac{dr}{dt} \quad v_\theta = r \frac{d\theta}{dt} = r\omega$$

$$\vec{Q} = \omega^2 R \vec{\mu}_N$$

$$\vec{\omega} = \text{cost}$$



$$\vec{\mu}_N = -\vec{\mu}_\theta$$

$$\begin{cases} Q_x = -\omega^2 R \cos \theta \\ Q_y = -\omega^2 R \sin \theta \end{cases}$$

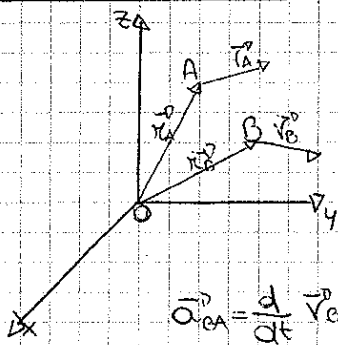
$$\theta(t) = \theta_0 + \omega(t - t_0)$$

condizione al contorno  $\begin{cases} \theta_0 = \theta(t_0) = 0 \\ y_0 = 0 \\ t_0 = 0 \end{cases}$

traiettoria  $\vec{r}(t) = (x(t), y(t))$

$$\forall t \quad [x(t)]^2 + [y(t)]^2 = R^2$$

# VELOCITÀ RELATIVA



$$\vec{v}_A = \frac{d\vec{r}_A}{dt}$$

$$\vec{v}_B = \frac{d\vec{r}_B}{dt}$$

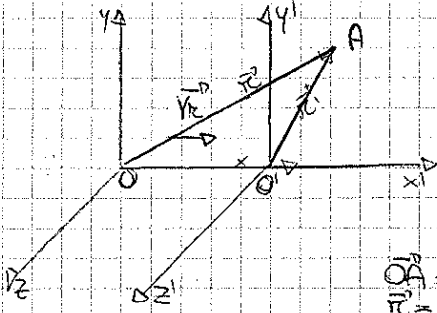
$$\vec{v}_{BA} = \frac{d}{dt} (\vec{r}_B - \vec{r}_A) = \vec{v}_B - \vec{v}_A \quad \text{velocità relativa di B rispetto ad A}$$

$$\vec{v}_{AB} = -\vec{v}_{BA}$$

$v_{LLC} \approx 300.000 \text{ km/s}$

$$\vec{a}_{BA} = \frac{d}{dt} \vec{v}_{BA} = \frac{d\vec{v}_B}{dt} - \frac{d\vec{v}_A}{dt} = \vec{a}_B - \vec{a}_A$$

## MOTO RELATIVO TRASLATORIO UNIFORME



$\vec{v}_r$  costante

$$t=0 \quad O \equiv O' \quad \Rightarrow \quad \vec{OO}' = \vec{v}_r \cdot t$$

$$\vec{OA} = \vec{r}_A$$

$$\vec{O'A} = \vec{r}'_A$$

$$\vec{OA} = \vec{OO}' + \vec{O'A}$$

$$\vec{r}_A = \vec{v}_r t + \vec{r}'_A$$

In componenti:  $\vec{v}_r = v_r \hat{x}$

$$\begin{cases} x = x' - v_r t \\ y = y' \\ z = z' \\ t = t' \end{cases}$$

TRASFORMAZIONE GALILEIANA  
PER IL MOTO TRASLATORIO UNIFORME

Per velocità prossime alla luce  
TRASF. DI LORENZ

## MOTO VARIO

$$\frac{d}{dt} \vec{r}'_A = \vec{v}'_A = \frac{d}{dt} \vec{r}_A - \frac{d}{dt} (\vec{v}_r t)$$

$$\vec{v}'_A = \vec{v}_A - \vec{v}_r \quad (\vec{v}_r \text{ costante}) \quad \text{in componenti} \quad \begin{cases} v'_x = v_x - v_r \\ v'_y = v_y \\ v'_z = v_z \end{cases}$$

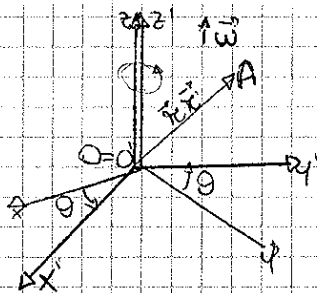
Per le accelerazioni:

$$\vec{a}'_A = \frac{d\vec{v}'_A}{dt} = \frac{d}{dt} \vec{v}_A - \frac{d}{dt} \vec{v}_r$$

$$\vec{a}'_A = \vec{a}_A$$

## SISTEMI DI RIFERIMENTO INERZIALI

## MOTO RELATIVO ROTATORIO UNIFORME



$$\omega = \frac{d\theta}{dt} \text{ costante}$$

O' osserva O' in rotazione con velocità angolare  $\vec{\omega}$

O' osserva O in rotazione con velocità angolare  $-\vec{\omega}$

Consideriamo particella A in quiete rispetto a O'

ettore posizione  $\vec{r}'_A$  visto da O

$\vec{r}_A$  visto da O'

velocità di A: per O'  $\vec{v}'_A = 0$

$$\text{per O} \quad \vec{v}_A = \vec{\omega} \times \vec{r}_A$$

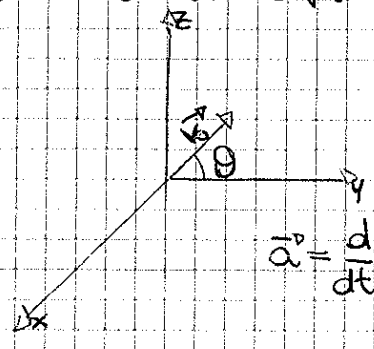
$$\vec{v}_A = \vec{v}'_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_A$$

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{a}(t-t_0)$$

ie moto avviene su un piano identificato da  $\vec{v}_0$  e  $\vec{a}$

MOTO PARABOLICO

Palla di cannone lanciata da un punto sulla superficie della terra all'istante iniziale  $t_0$  con velocità iniziale  $\vec{v}(t_0) = \vec{v}_0$ . Studiare il traiettoria della palla.



Scegliamo il sistema di riferimento:

$$\vec{v}_0 = v_{0y} \vec{j} + v_{0z} \vec{k} = v_0 \cos \theta \vec{j} + v_0 \sin \theta \vec{k}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_0 = -g \vec{k}$$

$$\vec{a} = \frac{d}{dt} \vec{v} = \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}$$

$$a_x = 0 = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \quad \vec{i}$$

$$a_y = 0 = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \quad \vec{j}$$

$$a_z = -g = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2} \quad \vec{k}$$

$$v_x - v_{0x} = \int dt \frac{dv_x}{dt} = 0 \Rightarrow v_x = v_{0x} = 0 \Rightarrow x(t) = x_0 + \int_0^t v_x dt = x_0 = 0$$

$$v_y(t) - v_{0y} = \int dt a_y = 0 \Rightarrow v_y(t) = v_{0y}$$

$$y(t) = y_0 + \int_0^t v_y dt = v_{0y}(t-t_0) \quad t-t_0 = \frac{y(t)}{v_{0y}}$$

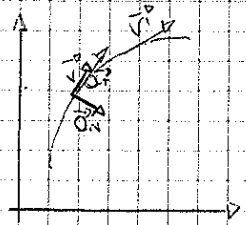
$$z(t) = v_{0z}(t-t_0) - \frac{1}{2}g(t-t_0)^2$$

$$z(y(t)) = v_{0z} \frac{y}{v_{0y}} - \frac{1}{2}g \frac{y^2}{v_{0y}^2}$$

$$z(y=p) = 0 \quad p = \frac{v_{0z}^2}{g} \sin(2\theta)$$

$$\vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{u}_T = v \vec{u}_T$$

$$\vec{a} = \frac{d}{dt} \vec{v} \quad d\vec{v} = \vec{v}' - \vec{v}$$

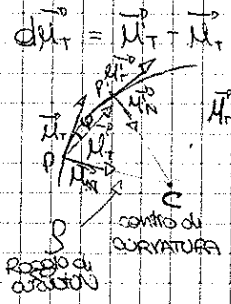


$$\vec{a} = \frac{d}{dt} (v \vec{u}_T) =$$

$$= \frac{dv}{dt} \vec{u}_T + v \frac{d\vec{u}_T}{dt}$$

accelerazione tangenziale a centripeta

per moto rettilineo  $\vec{u}_T$  è costante  $\Rightarrow \frac{d}{dt} \vec{u}_T = 0$



$$|\vec{u}_T| = 1$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$

$$|\vec{u}_T|^2 = 1 = \vec{u}_T \cdot \vec{u}_T$$

prodotto scalare

$$d(\vec{u}_T \cdot \vec{u}_T) = d(1) = 0 = d\vec{u}_T \cdot \vec{u}_T + \vec{u}_T \cdot d\vec{u}_T =$$

$$= 2 \vec{u}_T \cdot d\vec{u}_T = 0 \Rightarrow d\vec{u}_T \perp \vec{u}_T$$

$$d\vec{u}_T \parallel \vec{u}_N$$

$$AB = |d\vec{u}_T| = \Delta \phi$$

$$\frac{d\vec{u}_T}{dt} = \frac{d\phi}{dt} = \frac{d\phi}{ds} \frac{ds}{dt} = \frac{d\phi}{ds} v$$

$$\phi(s(t))$$

$$\hat{r} \cdot \hat{r} = ds = \rho d\phi$$

$$\frac{ds}{d\phi} = \frac{1}{\rho}$$

$$\vec{a}_N = v \frac{d\vec{u}_T}{dt} = v \frac{v}{\rho} \vec{u}_N = \frac{v^2}{\rho} \vec{u}_N = \vec{a}_N$$

ACCELERAZIONE CENTRIFUGA

$$\frac{d\vec{u}_T}{dt} = \frac{d\phi}{dt} \vec{u}_N$$

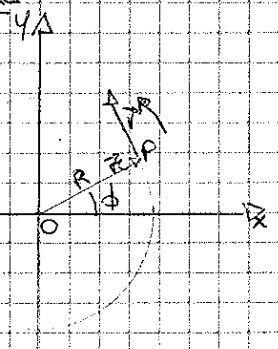
$$\vec{a} = \underbrace{\frac{dv}{dt} \vec{u}_T}_{\vec{a}_T} + \underbrace{\frac{v^2}{\rho} \vec{u}_N}_{\vec{a}_N}$$

moto rettilineo:  $\phi \rightarrow \infty \Rightarrow \frac{v^2}{\rho} \rightarrow 0$

moto circolare uniforme:  $|\vec{v}| = \text{costante}$

$$a_T = \frac{dv}{dt} = 0 \Rightarrow \text{solo accelerazione centripeta}$$

MOTO CIRCOLARE



$$OP = R$$

$$\vec{r} = R \cos \phi \hat{i} + R \sin \phi \hat{j}$$

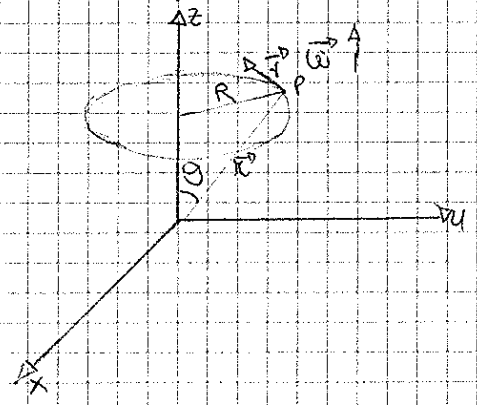
$$s(t) = R \phi(t)$$

$$v = \frac{ds}{dt} = R \frac{d\phi}{dt} = R \omega$$

$$\frac{d\phi}{dt} = \omega \quad \text{VELOCITÀ ANGOLARE} \quad [\omega] = t^{-1} \quad \frac{\text{rad}}{\text{s}} \quad \text{s}^{-1}$$

$$\vec{\omega} = \omega \hat{k}$$

$\hat{k}$  è il verso della mano destra



$$v = \omega R = \omega r \sin \theta = |\vec{\omega} \times \vec{r}|$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

MOTO CIRCOLARE UNIFORME

$$\vec{\omega} = \text{costante}$$

periodo T: tempo necessario a percorrere un giro completo (revoluzione)

frequenza nu: numero di giri per unita di tempo

Se in  $\Delta t$  il particella fa m giri  $\Rightarrow T = \frac{\Delta t}{m} \quad \nu = \frac{m}{\Delta t} = \frac{1}{T}$

$$[T] = t \quad \text{s}$$

$$[\nu] = t^{-1} \quad \text{s}^{-1} = \text{Hz} \text{ Hertz}$$

$$t_0 \quad r(t_0) = r_0, \quad x(t_0) = x_0$$

$$\int_{r_0}^r v \, dv = \int_{x_0}^x a(x) \, dx \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{2} v^2 - \frac{1}{2} v_0^2 = \int_{x_0}^x a \, dx$$

$$\vec{r}, \vec{a}$$

$$|\vec{v}| = \left| \frac{dx}{dt} \right|$$

$$|\vec{a}| = \left| \frac{dv}{dt} \right|$$

$$\vec{u}, |\vec{u}| = 1$$

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt} \vec{u}$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{u}$$

$\vec{v}$  è sempre nella direzione del moto

$\vec{a}$  è nella direzione del moto se è accelerato e opposto al moto se è decelerato

$\vec{a} \parallel \vec{v}$  accelerato

$\vec{a} \nparallel \vec{v}$  decelerato

•  $a = 0 \rightarrow r = r_0$  moto uniforme

•  $a = a_0 \rightarrow r(t) = r_0 + a_0 \int_{t_0}^t dt = r_0 + a_0(t - t_0)$

$$x(t) = x(t_0) + \int_{t_0}^t r(t) \, dt = x_0 + \int_{t_0}^t [r_0 + a_0(t - t_0)] \, dt =$$

$$= x_0 + r_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a_0(t - t_0)^2$$

$$\rightarrow v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0)$$

•  $f(x)$  integrabile

$f(t)$  differenziale in  $[a, b]$  e cui immagine sia contenuta nel dominio

$$df(x): \quad f(a) = x_a \quad f(b) = x_b$$

$$\int_{x_a}^{x_b} f(x) \, dx = \int_a^b [f(t)] \frac{df}{dt} \, dt$$

$$\begin{cases} x = f(t) \\ dx = \frac{df}{dt} \, dt \end{cases}$$

$$\int_{x_a}^{x_b} t e^{t^2} \, dt = \int_{x_a}^{x_b} \frac{1}{2} e^x \, dx$$

$\begin{cases} t^2 = x \\ 2t \, dt = dx \end{cases}$

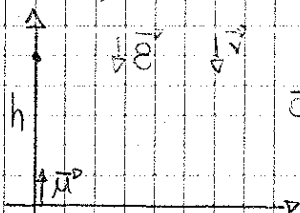
### MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO

$$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a(t - t_0)^2$$

$$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$$

$$t_0 = 2 \, \text{s}$$

$$h = 9 \, \text{m}$$

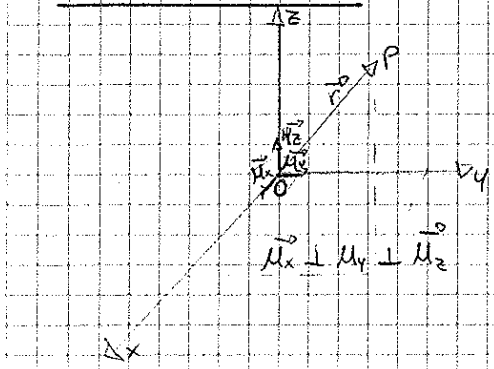


$$\vec{a} = a \vec{u} \rightarrow a = -g$$

$$v = 8.85 \, \text{m/s}$$

$$t = 2.9 \, \text{s}$$

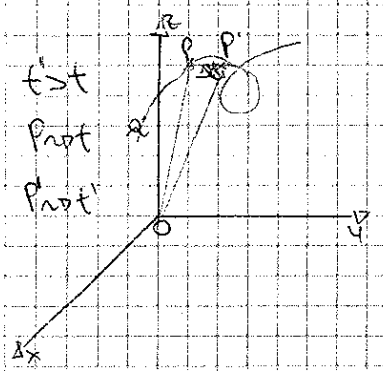
# MOTO CURVILINEO



vettore  $\vec{r}, \vec{u}$   
 $|\vec{u}| = 1$

$\hat{i} \leftrightarrow \vec{u}_x$   
 $\hat{j} \leftrightarrow \vec{u}_y$   
 $\hat{k} \leftrightarrow \vec{u}_z$

$$\vec{r}(t) = \vec{OP} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k} = (x(t), y(t), z(t))$$



$$\Delta t = t' - t$$

$$\vec{PP}' = \Delta \vec{r}$$

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t') - \vec{r}(t) = \vec{PP}' \quad \text{spostamento}$$

$$\vec{v}_{\text{m}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

$$\vec{v}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

LA VELOCITÀ È UN VETTORE CON DIREZIONE TANGENTE ALLA TRAIETTORIA

$$\vec{v} = \frac{d}{dt}(x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}) = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k} = (v_x, v_y, v_z)$$

$$v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$

$\vec{u}_t$  vettore nella direzione tangente

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s} \cdot \frac{\Delta s}{\Delta t} \right) = \vec{u}_t \left( \frac{ds}{dt} \right)$$

spostamento lungo la traiettoria  $s = \overline{QP}$

Se conosco  $\vec{v}$  (come retto.)  $\rightarrow$  per integrazione posso ricavare

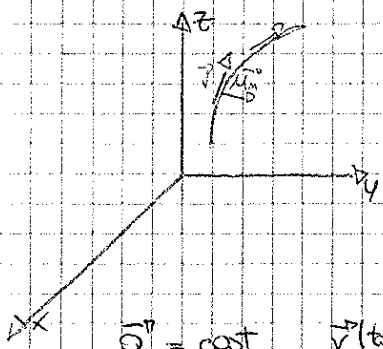
$$\Delta \vec{r} = \vec{r} - \vec{r}_0 = d\vec{r}_1 + d\vec{r}_2 + \dots = \vec{v}_1 dt_1 + \vec{v}_2 dt_2 = \int_{t_0}^t \vec{v}(t) dt$$

moto UNIFORME:  $\vec{v} = \vec{v}_0$  in modulo e direzione

in questo caso  $\int_{t_0}^t \vec{v} dt = \vec{v}_0 \int_{t_0}^t dt \Rightarrow \vec{r}(t) - \vec{r}_0 = \vec{v}_0 (t - t_0)$

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{u}_n \perp \vec{u}_t$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}' - \vec{v}$$

$$\Delta \vec{v} \Rightarrow \Delta v \vec{u}_n$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

$$\vec{a} \xrightarrow{\text{integrazione}} \vec{v}(t) \xrightarrow{\text{int}} \vec{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

$$\vec{a} = \text{cost} \quad \vec{v}(t_0) = \vec{v}_0$$

$$\vec{r}_0 = \vec{r}(t_0)$$

$$\int_{t_0}^t \vec{a} dt = \vec{v}(t) - \vec{v}_0 \quad \rightarrow \quad \vec{a} \int_{t_0}^t dt = \vec{a}(t - t_0)$$

$$\vec{r}(t) - \vec{r}_0 = \int_{t_0}^t \vec{v}(t) dt \quad \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0(t - t_0) + \frac{1}{2} \vec{a}(t - t_0)^2$$